



# 303

Cena	<b>39,50 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Wiek	<b>10 +</b>
Liczba graczy	<b>2</b>
Czas gry	<b>15 minut</b>
Projektant	<b>Adam Kałuża</b>
Wydanie	<b>Tomasz Ginter, Karol Madaj</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Planszowa gra strategiczna o bitwie o Anglię.

„**303**” jest szybką wojenną grą planszową dla dwóch osób. Jeden z graczy dowodzi RAF broniącym Wielkiej Brytanii, a drugi atakuje niemieckim Luftwaffe. Zadaniem lotnictwa Trzeciej Rzeszy jest zbombardowanie Londynu, a celem lotnictwa alianckiego powstrzymanie agresora. Każdy z graczy dysponuje sześcioma różnymi samolotami za pomocą których prowadzi operację wojenną na planszy, nawiązującej do stołu dowodzenia RAF. Podniebne pojedynki rozstrzygane są przy użyciu specjalnie zaprojektowanych kości.

Gra „**303**” jest trójjęzyczna, angielsko-czesko-polska, co przypomina wspólną walkę w obronie wolności pilotów czechosłowackich i polskich, którzy wsparli Brytyjczyków w Bitwie o Anglię. Symbolem braterstwa broni są postacie trzech lotników Dywizjonu 303: Witolda Urbanowicza, Johna Kenta, Josefa Františka. O bohaterach tej bitwy i samolotach na których walczyli można dowiedzieć się więcej z dołączonego do gry opracowania.

„**303**” jest współczesną grą strategiczno-losową, w którą można zagrać na krótkiej przerwie w szkole czy w pracy. Niemiecki bombowiec w obstawie myśliwców zbliża się do Londynu. By go powstrzymać trzeba umiejętnie odciągnąć eskortującego go myśliwce i zadać opancerzonej maszynie decydujące trafienie. Im bliżej podlecą się do przeciwnika tym większe szanse na trafienie, ale i większe ryzyko postrzału. Trzeba jednak uważać by rachunek prawdopodobieństwa nie spłatał nam figla. jest współczesną grą strategiczno-losową, w którą można zagrać na krótkiej przerwie w szkole czy w pracy. Niemiecki bombowiec w obstawie myśliwców zbliża się do Londynu. By go powstrzymać trzeba umiejętnie odciągnąć eskortującego go myśliwce i zadać opancerzonej maszynie decydujące trafienie. Im bliżej podlecą się do przeciwnika tym większe szanse na trafienie, ale i większe ryzyko postrzału. Trzeba jednak uważać by rachunek prawdopodobieństwa nie spłatał nam figla.

Gra otrzymała tytuł **Wojenna Gra Roku 2010** w konkursie organizowanym przez *forum Strategie.net*.

## Zawartość pudełka

- plansza do gry wzorowana na stole sztabowym Centrum Dowodzenia RAF
- 12 dwustronnych żetonów z samolotami
- 3 kości strzału
- 1 wskaźnik zużycia paliwa
- 12 znaczników strzału
- broszura z instrukcją i opracowaniem historycznym