

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/51-stan-zima-winter-p-1854.html>



51. Stan: Zima (Winter)

| | |
|------------------|--------------------------|
| Dostępność | Niedostępny |
| Numer katalogowy | 26634 |
| Kod EAN | 5908310266343 |
| Wiek | 10 + |
| Liczba graczy | 2 - 5 |
| Czas gry | 60- 90 minut |
| Projektant | Ignacy Trzewiczek |
| Wydanie | polskie |
| Instrukcja | polska |

Opis produktu

Dodatek do gier karcianych **51. Stan** oraz **Nowa Era**.

Nadeszła zima. Nastąpiło krótkotrwałe zawieszenie broni. Frakcje rozpoczęły przygotowania do kolejnego etapu wojny, zmagają, które rozpoczną się już wkrótce, na wiosnę. W międzyczasie wzmacniają swoją siłę. Dzięki odkryciu potężnego Frozen City zdobywają nowe możliwości, nowe kierunki rozwoju. Zima to ledwo przykrywka, dla ciężkiej pracy, której efektem będzie kolejna wojna...

Zima to dodatek do gier **51. Stan** oraz **Nowa Era** wprowadzający nowe reguły oraz 54 nowe karty. Dodatek został zaprojektowany z myślą o graczach preferujących spokojny, planowy rozwój ponad szaloną agresję.

Rozgrywka w Zimie trwa równo sześć rund w czasie których gracze przygotowują się do wojny, która wybuchnie na wiosnę. W czasie każdej rundy gracze będą mogli wysłać swoich robotników do Frozen City, specjalnej planszy reprezentującej pobliską metropolię – będą tam mogli wynająć najemników i znaleźć nowych liderów.

Cel gry zmienia się - gry nie wygrywa gracz, który zdobył 33 Punktów Zwycięstwa, to już nie wyścig i określenie, kto pierwszy dopadnie mety - w Zimie wygrywa gracz, który uzyska najwięcej Punktów Zwycięstwa w przeciągu sześciu tur. Masz czas i możliwości, by dokładnie zaplanować rozwój swojej frakcji.

W dodatku Zima pojawia się także nowa Frakcja - Teksas. Ziemia Teksasu są gęsto zaludnione, w każdej turze produkując aż czterech robotników! Co więcej, każdy z kontaktów na swojej karcie kontaktu gracz może użyć dwukrotnie w turze.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **51. Stan** lub **Nowa Era**.

Zawartość pudełka

- 54 karty, w tym:
 - 40 Kart Lokacji
 - 8 Kart Natychmiastowych (w 51.Stanie nazywane Jednorazowymi Kartami Kontakt)
 - 4 Karty Liderów
 - 1 Karta Frakcji Teksas
 - 1 pusta Karta Lokacji
- 5 Frakcyjnych Kart Kontakt
- 1 dwustronna plansza Frozen City
- kość produkcji
- żetony, w tym:
 - 16 żetonów Punktów Zwycięstwa

-
- 6 żetonów Przyłączenia
 - 5 żetonów Przebudowy
 - 2 żetony Wyłączonej Produkcji
 - 7 żetonów Frakcji Teksas
- instrukcja