

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/51-stan-zima-winter-p-1854.html>



## 51. Stan: Zima (Winter)

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Numer katalogowy	<b>26634</b>
Kod EAN	<b>5908310266343</b>
Wiek	<b>10 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>60- 90 minut</b>
Projektant	<b>Ignacy Trzewiczek</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

### Opis produktu

Dodatek do gier karcianych **51. Stan** oraz **Nowa Era**.

*Nadeszła zima. Nastąpiło krótkotrwałe zawieszenie broni. Frakcje rozpoczęły przygotowania do kolejnego etapu wojny, zmagają, które rozpoczną się już wkrótce, na wiosnę. W międzyczasie wzmacniają swoją siłę. Dzięki odkryciu potężnego Frozen City zdobywają nowe możliwości, nowe kierunki rozwoju. Zima to ledwo przykrywka, dla ciężkiej pracy, której efektem będzie kolejna wojna...*

**Zima** to dodatek do gier **51. Stan** oraz **Nowa Era** wprowadzający nowe reguły oraz 54 nowe karty. Dodatek został zaprojektowany z myślą o graczach preferujących spokojny, planowy rozwój ponad szaloną agresję.

Rozgrywka w Zimie trwa równo sześć rund w czasie których gracze przygotowują się do wojny, która wybuchnie na wiosnę. W czasie każdej rundy gracze będą mogli wysłać swoich robotników do Frozen City, specjalnej planszy reprezentującej pobliską metropolię – będą tam mogli wynająć najemników i znaleźć nowych liderów.

Cel gry zmienia się - gry nie wygrywa gracz, który zdobył 33 Punktów Zwycięstwa, to już nie wyścig i określenie, kto pierwszy dopadnie mety - w Zimie wygrywa gracz, który uzyska najwięcej Punktów Zwycięstwa w przeciągu sześciu tur. Masz czas i możliwości, by dokładnie zaplanować rozwój swojej frakcji.

W dodatku Zima pojawia się także nowa Frakcja - Teksas. Ziemie Teksasu są gęsto zaludnione, w każdej turze produkując aż czterech robotników! Co więcej, każdy z kontaktów na swojej karcie kontaktu gracz może użyć dwukrotnie w turze.

**Uwaga!** To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **51. Stan** lub **Nowa Era**.

### Zawartość pudełka

- 54 karty, w tym:
  - 40 Kart Lokacji
  - 8 Kart Natychmiastowych (w 51.Stanie nazywane Jednorazowymi Kartami Kontakt)
  - 4 Karty Liderów
  - 1 Karta Frakcji Teksas
  - 1 pusta Karta Lokacji
- 5 Frakcyjnych Kart Kontakt
- 1 dwustronna plansza Frozen City
- kość produkcji
- żetony, w tym:
  - 16 żetonów Punktów Zwycięstwa

- 
- 6 żetonów Przyłączenia
  - 5 żetonów Przebudowy
  - 2 żetony Wyłączonej Produkcji
  - 7 żetonów Frakcji Teksas
- instrukcja