

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/abalone-travel-edycja-polska-p-2637.html>



Abalone Travel (edycja polska)

| | |
|---------------|-----------------------------------|
| Dostępność | Niedostępny |
| Wiek | 7 + |
| Liczba graczy | 2 |
| Czas gry | 30 minut |
| Projektant | Michel Lalet, Laurent Levi |
| Wydanie | polskie |
| Instrukcja | polska |

Opis produktu

Podróżna edycja bestsellerowej gry logicznej.

Abalone to fascynująca gra, w której proste zasady łączą się z niezliczoną mnogością możliwości, a do tego... kontaktem z fantastycznie wykonanymi elementami gry!

Na czym to polega?

Dwóch graczy zasiada do sześciokątnej planszy z wgłębieniami, w której umieszcza się po 14 białych kul i 14 czarnych. Gracze na przemian popychają swoje kule tak, aby ostatecznie wypchnąć poza planszę 6 kul przeciwnika. Przepycha się 1, 2 lub 3 swoje bile (znajdujące się w jednej linii) do przodu, do tyłu lub na boki, przy czym 2 moje bile mogą popchnąć 1 bilę przeciwnika, 3 moje bile mogą popchnąć do 2 bil przeciwnika.

I to właściwie całe zasady!

Dlaczego ta gra jest tak fascynująca?!

- Gra z jednej strony wydaje się prostsza od GO, ale z drugiej ma sporo z nim wspólnego! Do tego, podobnie jak GO, dostarcza sporej przyjemności obcowania z niezwykle dokładnie wykonanymi elementami gry. Kule są ciężkie i przepychanie ich tak, aby wpadły w nowe wgłębienia dostarcza niesamowitej frajdy!
- W grę można bawić się godzinami. Partie mogą trwać od 30 minut do nawet kilku godzin! Wszystko zależy od przyjętej taktyki i sposobu gry.
- Dzięki ciężkim kulom i planszy z wgłębieniami gra wspaniale się nadaje do pociągu, a nawet na jacht! Kołysanie nie robi na niej większego wrażenia, bile twardo siedzą w swoich "gniazdkach".

Nagrody zebrane przez grę:

- 1990 Mensa Select - laureat
- 1989 Spiel des Jahres - rekomendacja
- 1989 Golden Ace (Gra Roku we Francji) - laureat
- 1988 Concours International de Créateurs de Jeux de Société - laureat

Trochę o Abalone

Twórcami gry *Abalone* są Francuzi: Michel Lalet i Laurent Levi.

Pomysł stworzenia gry zrodził się w 1988 r. Powstała firma Abalone, która pierwszą grę wyprodukowała we wrześniu 1989 r. Nikt wtedy jeszcze nie przypuszczał, że ta gra podbije cały świat. Zaczęło się od Międzynarodowego Festiwalu Gier w Cannes, gdzie *Abalone* otrzymała miano gry dziesięciolecia. W kolejnych latach Abalone podbiła pięć spośród siedmiu kontynentów - od Austrii, Włoch, Hiszpanii, poprzez Japonię i Koreę, aż po Stany Zjednoczone, Kanadę i Meksyk. W Abalone gra cały świat, dziś Ty masz szansę przyłączyć się do gry!

Historia powstania gry Abalone

Laurent Levi i jego przyjaciel, Michael Lalet, pracowali w centrum informatycznym, wymyślali gry komputerowe. Często odwiedzał ich syn kolegi. Chłopiec z zazdrością przyglądał się pracy zespołu przyjaciół. Aż pewnego dnia odważył się opowiedzieć, co go trapi. Poskarżył się na brak przyjaciół, z którymi mógłby miło spędzać czas. Laurent i Michael obiecali chłopcu, że specjalnie dla niego wymyślą grę, z którą już nigdy nie będzie sam. I tak powstała *Abalone*. W nazwie zawarte jest przesłanie gry:

ab - to łaciński przedrostek oznaczający nigdy
alone - w angielskim znaczy sam

Ciekawostki o Abalone

1. *Abalone* cieszy się dużą popularnością i uznaniem w środowisku nauczycieli francuskich, gdyż jest doskonałą grą edukacyjną.
2. W Paryżu i Nowym Jorku grę *Abalone* wykorzystują opiekuni socjalni pracujący z trudną młodzieżą.
3. Na świecie odbywają się konkursy *Abalone*: począwszy od konkursów szkolnych w czasie przerw lekcyjnych, poprzez konkursy na stacjach benzynowych, w dyskotekach i kawiarenkach, aż do całkiem poważnych, jak np. międzynarodowy konkurs podczas Targów Salonów Gier w Monachium, czy konkurs rozegrany w 1990 r. w Los Angeles w łodzi podwodnej.
4. Gra *Abalone* występuje w wielu rozwinięciach. Kule czarne i białe to dopiero początek. Są warianty również dla większej liczby graczy.