

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/agricola-chlopi-i-ich-zwierzyniec-p-1494.html>



Agricola: Chłopi i ich zwierzyniec

Cena	75,00 zł
Dostępność	Dostępny
Wiek	10 +
Liczba graczy	2
Czas gry	30 minut
Projektant	Uwe Rosenberg
Wydanie	polskie
Instrukcja	polskia
Wymiary pudełka	200 x 200 x 50 mm

Opis produktu

Nowość 2012 r.

Rozmnożmy te zwierzaki - 2 osobowa gra planszowa w hodowanie.

Podczas gry wcielasz się w rolę chłopa żyjącego w XVII wieku, który hoduje owce, dziki, krowy i konie. W codziennej pracy pomagają ci trzej parobkowie. Na początku ich głównym zajęciem jest budowa pomieszczeń do hodowli zwierząt, stawianie ogrodzeń wzdłuż pastwisk i renowacja gospodarstwa. Z biegiem czasu będą również przekształcać szopy na obory, a swoją starą chatę na piękny i nowoczesny dom ryglowy.

W każdej rundzie twoi parobkowie wykonują po jednej akcji. Wszystkie możliwe do wykonania akcje zostały zilustrowane na planszy głównej. Należy pamiętać, że każda akcja może być wykonana tylko raz w trakcie rundy. Ważne jest zaplanowanie wykonania poszczególnych akcji w odpowiednich momentach, ponieważ gracze wysyłają swoich parobków do pracy na przemian.

Wygra ten, kto w trakcie gry zbierze najwięcej zwierząt oraz zbuduje najbardziej wartościowe budynki.

Zawartość pudełka

- 1 plansza główna,
- 2 plansze gospodarstw (po jednej dla każdego gracza),
- 4 rozszerzenia gospodarstwa,
- 4 żetony Szopa (na odwrocie: Obora),
- 4 żetony budynków specjalnych (Dom ryglowy, Składzik, Szałas oraz Zagroda z oborą),
- 9 żetonów wielokrotności (4 drewna, 4 kamienie, 4 trzciny, 3x 4 owce, 4 dziki, 4 krowy oraz 4 konie),
- 1 żeton gracza rozpoczynającego.
- po 3 znaczniki parobków w dwóch kolorach (niebieski, czerwony),
- 26 znaczników ogrodzenia,
- 22 owce,
- 16 dzików,
- 13 krowy,
- 14 koni,
- 17 znaczników drewna,
- 15 znaczników kamienia,
- 5 znaczników trzciny,
- 10 znaczników żłobów.

-
- 1 notatnik (do liczenia punktów),
 - 2 woreczki strunowe,
 - 1 instrukcja.