

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/alcatraz-the-scapegoat-p-791.html>



Alcatraz: The Scapegoat

Dostępność	Niedostępny
Wiek	15 +
Liczba graczy	3 - 4
Czas gry	90 minut
Projektant	Rafał Cywicki, Krzysztof Cywicki, Krzysztof Hanusz
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Polski hit Targów Gier w Essen w 2011 r.

Alcatraz: The Scapegoat - Gra kooperacyjna dla 3 lub 4 graczy z unikatowym mechanizmem zdraycy. Gracze wcielają się w więźniów wspólnie planujących ucieczkę z Alcatraz. Jednak z góry wiadomo, że nie wszystkim się uda...

Alcatraz - niesławna Skała (The Rock), najstraszniejsze więzienie o zaostrozonym rygorze w USA. Mówi się, że nikt nigdy stamtąd nie uciekł. Ale to nie do końca prawda...

Gracze współpracują, aby wydostać się z legendarnego więzienia, ale wiedzą jednocześnie, że zgodnie z planem jeden z nich musi zostać na wyspie, jako tytułowy kozioł ofiarny. Kto nim będzie? Najbardziej zbędny gracz. I raczej nie chcesz być nim Ty!

Zaczyna się podwójna gra lojalności. W grze **Alcatraz: The Scapegoat** nie robisz tego, co najlepsze dla grupy - robisz za to wszystko, aby pozostać niezbędnym. Oznacza to, że w każdej turze gry będziesz blefować, kapować strażnikom, okradać graczy oraz zdradzać i szantażować ich. Lecz jeżeli zbyt długo będziecie zwlekać z wykonaniem zadań, strażnicy odkryją wasz plan i wszyscy odsiedzicie swoje wyroki.

Więźniowie próbujący uciec wykonują poszczególne zadania, które dają jeden z sześciu elementów planu. Zwyciężą ci gracze, którym wspólnie uda się zrealizować wszystkie elementy i uciekną na czas z więzienia.

Gracze nie mogą jednak zwlekać zbyt długo. Gdy w więzieniu znajdzie się komplet strażników, plan posypie się i przegrywają wszyscy.

Alcatraz: The Scapegoat zapewni niespotykaną w innych grach dynamikę i autentyczne poczucie więziennego spiskowania. Dzięki modularnej planszy budowanej za pomocą dwustronnych kart lokacji, każda rozgrywka będzie niepowtarzalna.

Zawartość pudełka

- 12 dwustronnych kart lokacji
- 4 karty więźniów
- 55 kart (planu, szantażu i pomocniczych)
- 4 drewniane pionki więźniów
- 68 drewnianych znaczników

-
- 27 żetonów
 - instrukcja