



# Awanturnicy

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>10 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 6</b>
Czas gry	<b>45 minut</b>
Projektant	<b>Frederic Henry, Guillaume Blossier</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Świątynia boga Chac.

W sercu gwatemalskiej dżungli znajduje się starożytna świątynia Chaca - boga Majów. Pełno w niej bezcennych skarbów, jednak drogi do nich strzegą śmiertelne pułapki, a wewnątrz budowli roi się od niebezpieczeństw. Mimo to, do świątyni wkrótce zapuści się grupa rywalizujących awanturników.

Każdy z grających wciela się w rolę awanturника, którego w grze symbolizuje figurka postaci i przypisana jej karta. Jego zadaniem jest wynieść ze świątyni jak najwięcej bezcennych archeologicznych skarbów - nawet, jeżeli w tym celu musi zmierzyć się z przeszkodami, których pełno w zagubionej wśród dżungli świątyni Chaca.

## Zawartość pudełka

- plansza do gry
- 12 figurek awanturników
- 12 kart awanturników
- 65 kart skarbów
- 20 żetonów komnat
- 5 kostek
- 2 plastikowe ściany
- 1 plastikowy gład
- 1 plastikowy most
- instrukcja