



# Awanturnicy

|               |   |
|---------------|---|
| Dostępność    | <b>Niedostępny</b>                        |
| Wiek          | <b>10 +</b>                               |
| Liczba graczy | <b>2 - 6</b>                              |
| Czas gry      | <b>45 minut</b>                           |
| Projektant    | <b>Frederic Henry, Guillaume Blossier</b> |
| Wydanie       | <b>polskie</b>                            |
| Instrukcja    | <b>polska</b>                             |

## Opis produktu

Świątynia boga Chac.

W sercu gwatemalskiej dżungli znajduje się starożytna świątynia Chaca - boga Majów. Pełno w niej bezcennych skarbów, jednak drogi do nich strzegą śmiertelne pułapki, a wewnątrz budowli roi się od niebezpieczeństw. Mimo to, do świątyni wkrótce zapuści się grupa rywalizujących awanturników.

Każdy z grających wciela się w rolę awanturника, którego w grze symbolizuje figurka postaci i przypisana jej karta. Jego zadaniem jest wynieść ze świątyni jak najwięcej bezcennych archeologicznych skarbów - nawet, jeżeli w tym celu musi zmierzyć się z przeszkodami, których pełno w zagubionej wśród dżungli świątyni Chaca.

## Zawartość pudełka

- plansza do gry
- 12 figurek awanturników
- 12 kart awanturników
- 65 kart skarbów
- 20 żetonów komnat
- 5 kostek
- 2 plastikowe ściany
- 1 plastikowy gład
- 1 plastikowy most
- instrukcja