



# Boże Igrzysko

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>3 - 4</b>
Czas gry	<b>120 - 180 minut</b>
Projektant	<b>Martin Wallace</b>
Wydanie	<b>polskie</b>

## Opis produktu

Boże Igrzysko Dzieje Rzeczypospolitej Szlacheckiej to towarzyska gra planszowa.

**Gra niedostępna - Nakład wyczerpany.**

*"Nierządem Polska stoi" - nieźle ktoś powiedział;  
Lecz drugi odpowiedział, że nierządem zginie.  
Pan Bóg nas ma jak błaznów. I to prawdy blisko,  
Że między ludźmi Polak jest Boże igrzysko.*

**Boże Igrzysko** to gra, w której gracze wcielają się w postaci magnatów Rzeczypospolitej w okresie od rządów Władysława Jagiełły do rozbiorów Polski. Gracze rywalizują ze sobą o punkty chwały walcząc z historycznymi wrogami Rzeczypospolitej, rozwijając ją kulturalnie, i dbając o wzrost swoich prywatnych majątków. Tytuł gry nieprzypadkowo nawiązuje do słynnej książki opisującej historię Polski, która była inspiracją dla autora gry, Martina Wallace'a jednego z najbardziej cenionych twórców gier na świecie. Dzięki znakomitemu odwzorowaniu uwarunkowań historycznych, gra pozwala poczuć klimat epoki, wyzwań i dylematów jakie stały przed możnymi Rzeczypospolitej tego jakże ciekawego okresu naszej historii.

Gra nawiązuje swoim tytułem i tematyką do sławnej książki Normana Daviesa traktującej o historii Polski. Tytuł jest jednocześnie cytatem z jednej z fraszek Jana Kochanowskiego:

Nie rzekł jako żyw żadnej więtszej prawdy z wieka, / Jako kto nazwał bożym igrzyskiem człowieka.

Gracze rozwijają swoje majątki w 5 prowincjach kraju, z których każda ma przypisanego sobie historycznego najeźdźcę. Magnaci rekrutują prywatne wojska aby walczyć z wrogami Rzeczypospolitej zdobywając chwałę i broniąc swoich włości. Pozyskują własnych klientów w prowincjach czyli popierających magnata szlachciców, dzięki którym mogą wykonywać większość akcji w grze. Zdobywają także miejsca w sejmie, co pozwala im na wpływ na politykę Rzeczypospolitej i w szczególności dysponowanie armią królewską, bardzo ważną przy starciach z silnymi przeciwnikami kraju.

Rozgrywka toczy się przez 4 tury odwzorowujące okresy historyczne i w dużej mierze polega na wygrywaniu interesów politycznych między graczami oraz na wyborze interesu własnego bądź ogólnokrajowego co nie zawsze idzie w parze.

Mechanika Bożego Igrzyska, mimo że na pierwszy rzut oka skomplikowana, podczas gry okazują się być prostą i intuicyjną, jednocześnie oddając w znakomity sposób smaczki historyczne takie jak: liberum veto, konfederacje, kozaków czy odsiecz wiedeńską.

Polska edycja gry została wydana w zupełnie nowej szacie graficznej i posiada zaakceptowany przez autora gry wariant czteroosobowy (w pierwotnej wersji God's Playground jest grą wyłącznie dla 3 graczy).

Gra została laureatem nagrody Gra Roku 2011, dla najlepszej gry wydanej w Polsce w 2010 roku.

## Zawartość pudełka

- instrukcja
- plansza
- 4 karty pomocy

- 
- 48 żetonów wpływów - 4 komplety po 12 żetonów w kolorze białym, czerwonym, niebieskim i żółtym
  - 32 żetony wojsk prywatnych - 4 komplety po 8 żetonów (4 piechoty, 3 kawalerii, 1 artylerii) w kolorze białym, czerwonym, niebieskim i żółtym
  - 9 żetonów wojsk królewskich (4 piechoty, 4 kawalerii, 1 artylerii) w kolorze złotym
  - 2 żetony wojsk kozackich (2 kawalerii) w kolorze jasnobrązowym
  - 80 kostek graczy - 4 komplety po 20 kostek w kolorze białym, czerwonym, niebieskim i żółtym
  - 12 kostek króla w kolorze złotym
  - 64 dyski graczy - 4 komplety po 16 dysków w kolorze białym, czerwonym, niebieskim i żółtym
  - 2 duże dyski miast w kolorze szarym
  - 8 dysków zarządców w kolorze szarym
  - 1 duży dysk traktatu w kolorze złotym
  - 5 dużych dysków zamożności posiadłości ziemskich w kolorze czarnym
  - 2 piony w kolorze czarnym
  - 125 kostek wrogów - 25 czarnych, 25 zielonych, 25 brązowych, 30 pomarańczowych, 20 fioletowych
  - 10 habsburskich znaczników wpływów w kolorze fioletowym
  - 31 żetony złotych o nominale 5
  - 29 żetony złotych o nominale 1
  - 4 kostki do gry
  - kartonowa buława hetmańska