



# Bumerang

Cena	<b>43,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Numer katalogowy	<b>116</b>
Kod EAN	<b>5900221001167</b>
Wiek	<b>8 +</b>
Liczba graczy	<b>3 - 5</b>
Czas gry	<b>30 minut</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Wymiary pudełka	<b>190 x 190 x 36 mm</b>

## Opis produktu

Bumerang to licytacyjna gra karciana.

Aborygeńskie legendy głoszą, że w okresie Czasu Snu każdy z członków plemienia wyruszał na polowanie w teren, który tylko jemu był znany. Zwierzęta przebywające na tym obszarze można było łatwo upolować, gdyż nie były zanadto bojaźliwe. Jednak z czasem wszystko się zmieniło. Myśliwych przybywało. Nadszedł czas walki o tereny łowieckie.

Bumerang to stara broń Aborygenów. Aby móc wykorzystać go do polowań, trzeba wykazać się nie tylko zręcznością, ale przede wszystkim sprytem. Jeśli polowanie ma zakończyć się sukcesem, trzeba wybrać najlepszy teren łowiecki! Ten myśliwy, który w danej turze polowania wyrzuci najwięcej bumerangów, będzie miał pierwszeństwo w wyborze swojego terenu.

Ale uwaga! Bumerangi rzadko wracają do rzucających! W tej grze bumerangi wracają najczęściej do tych, którzy okażą się najbardziej ostrożni i skromni lub do tych, którzy wycofują się bądź nie mają odwagi i siły, żeby wytrwać do końca pojedynku.

Tylko jak tu być wielkim myśliwym bez bumerangu w dłoni...

Bumerang to lekka, sympatyczna gra licytacyjna z elementami blefu. Gracze wcielają się w rolę myśliwych, którzy polują na zwierzęta. Każdy z nich dorzuca bumerangi do wspólnej puli, a ten który wrzuci ich najwięcej - ma szansę zebrać zwierzaki z jednego z obszarów. Jednak liczy się przede wszystkim zbieranie kolekcji - punkty na koniec otrzymujemy tylko za najwięcej zebranych zwierząt tego samego rodzaju. Autorami gry są Dominique Erhard i Michel Lalet.

## Zawartość pudełka

- 54 karty,
- 60 bumerangów,
- 25 żetonów (terenów łowieckich),
- sznurek,
- instrukcja w języku polskim.