



# Carcassonne

|                  |                           |
|------------------|---------------------------|
| Cena             | <b>72,00 zł</b>           |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>           |
| Numer katalogowy | <b>011</b>                |
| Wiek             | <b>8 +</b>                |
| Liczba graczy    | <b>2 - 5</b>              |
| Czas gry         | <b>30 - 45 minut</b>      |
| Projektant       | <b>Klaus-Jürgen Wrede</b> |
| Wydanie          | <b>polskie</b>            |
| Wymiary pudełka  | <b>192 x 275 x 68 mm</b>  |

## Opis produktu

Carcassonne - gra planszowa z oferty firmy Bard.

Średniowieczne miasto Carcassonne w Langwedocji, to twierdza jak z najbarwniejszej bajki, zamek z podwójnymi murami obronnymi, basztami i wieżyczkami, wyrastające niczym olbrzym broniący swego terytorium ze stromego płaskowyżu, leżącego w dolinie Garonny. Budowla przeczy twierdzeniom uznającym średniowiecze za okres mroczny w dziejach naszej kultury.

Carcassonne to też jedna z prawdziwych gier rodzinnych - prawdziwych, czyli takich, przy których nie nudzą się dzieci, rodzice i dziadkowie, taka, z którą każde pokolenie sobie poradzi i, co najważniejsze, która spodoba się praktycznie każdemu. Usiądź z przyjaciółmi i rodziną przy stole i wspólnie zaczynajcie budować z niewielkich żetonów łąki, twierdze, całe miasta i drogi, rywalizując między sobą o przejęcie kontroli nad co bardziej atrakcyjnymi lokalizacjami. Sprytne zagranie może pozbawić rywala możliwości ukończenia ogromnego miasta lub pozwoli Ci przejąć kontrolę nad wielką łąką.

Gra zdobyła nagrody:

- Złoty Medal Targów Games & Toys - Łódź 2011 (Polska)
- Zwycięzca Gra Roku 2001 (Niemcy)
- Zwycięzca Deutscher SpielePreis 2001 (Niemcy)
- Finalista Najlepsza Gra Rodzinna według Games Magazine 2002

## Zawartość pudełka

- instrukcja
- 72 żetony
- 1 tor punkcji
- 40 pionków w 5 kolorach