



# Caylus

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>90 minut</b>
Projektant	<b>William Attia</b>
Wydanie	<b>angielskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>
Wymiary pudełka	<b>25 x 315 x 70 mm</b>

## Opis produktu

**Caylus** - ekonomiczna gra planszowa o rywalizacji średniowiecznych budowniczych.

Jest rok 1289. Wraz z rozwojem terenów granicznych Królestwa Francji, Król Filip postanowił zbudować nowy zamek. Aż do teraz, Caylus było małą wioską, ale już niebawem robotnicy, rzemieślnicy i architekci zjadą z całego kraju skuszeni perspektywą pracy przy wspaniałej budowlu. Dzięki temu, miasto wokół rozwija się wraz z postępem prac budowlanych.

### Na czym to polega?

Gra jest całkowicie pozbawiona losowości. Oznacza to, że Twoja wygrana lub przegrana zależy tylko i wyłącznie od Twoich decyzji oraz posunięć innych graczy - żadnych rzutów kostką lub pecha w ciągnięciu kart!

Celem każdego z graczy jest uzyskanie jak najwięcej punktów prestiżu, które zdobywa się poprzez budowanie budynków na planszy, budowanie elementów zamku oraz zamianie zdobytych surowców na punkty prestiżu. Każdy z graczy po kolei stawia posiadanych robotników na wybranych polach, które pozwolą mu później wykonać konkretne akcje - zbudować budynek danego typu, zdobyć konkretny surowiec, postawić kolejny fragment zamku.

Gra **nie zawiera żadnych napisów**, więc do rozgrywki nie jest wymagana znajomość języka angielskiego - wszystkich niezbędnych do gry informacji dostarcza polska instrukcja.

## Zawartość pudełka

- plansza
- kolorowa instrukcja
- 100 drewnianych domków w 5 kolorach
- 30 drewnianych znaczników robotników
- 35 znaczników pozycji
- 40 żetonów monet z wartością
- 140 drewnianych kostek surowców
- dwa drewniane znaczniki Zarządcy i Wójta
- 40 żetonów budynków