

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/cywilizacja-poprzez-wieki-p-776.html>



# Cywilizacja: Poprzez wieki

Dostępność	Niedostępny
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>120 - 240 minut</b>
Projektant	<b>Vlaada Chvatil</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Cywilizacja: Poprzez wieki to polska edycja Through the Ages, gry która przebojem wdarła się do świata planszówek i okupuje aktualnie 5. miejsce w rankingu najlepszych gier na świecie (Board Game Geek) z rewelacyjną średnią ocen na poziomie ok. 8.3.

Cywilizacja: Poprzez wieki jest grą planszową odwołująca się mocno do legendarnej gry komputerowej Sid Meier's Civilization. Zarówno miłośnicy tego tytułu jak i po prostu zwolennicy dobrych, strategicznych gier planszowych - znajdą tutaj wszystko czego szukają w grze o rozwoju cywilizacji.

Cywilizacje prowadzone przez graczy mogą (i powinny) m.in.:

- wynajdować nowe technologie (np. Architekturę, Komputery, ...)
- budować jednostki wojskowe (od wojowników po czołgi, rakiety i samoloty)
- napadać na nacje innych graczy i wypowiadać im wojny
- wynajmować liderów, którzy prowadzą nację przez pewien czas (np. Homer, Einstein)
- budować potężne cuda świata (np. Kolos z Rodos, Hollywood)
- zawierać pakt dyplomatyczne i handlowe
- zatrudniać ludzi w kopalniach i na farmach
- budować budynki miejskie, takie jak laboratoria, biblioteki czy świątynie
- rozwijać istniejące budynki w miarę postępu technologicznego
- zmieniać ustrój polityczny swojego państwa (Republika, Monarchia, itp.)
- wysyłać armie do podboju odległych kolonii
- dbać o wyżywienie, poziom korupcji i szczęścia swoich obywateli

Wszystko to przez 4 ery historii świata - od antyku do współczesności. Gra zawiera trzy tryby gry - uproszczony (ok. 45 minut), zaawansowany (ok 2 godzin) i pełny (3-4 godziny), które różnią się nie tylko czasem, ale także strategiami, które można i warto zastosować. Wersja uproszczona pozwala zapoznać się z mechaniką gry. Zasady zaawansowane są dla tych, którzy czują się gotowi zagłębić w zawite meandry polityki oraz korupcji. Jeśli pragniesz zaś jeszcze większych wyzwań, wybierzeć wersję pełną i poprowadzicie wasze cywilizacje od fazy prymitywnej broni, aż po loty w przestrzeń kosmiczną.

Mimo olbrzymiego spektrum możliwości - całość została zawarta w prostej i przejrzystej mechanice gry, w której nie ma miejsca na wyjątki czy skomplikowane tabelki. Do gry w wersji uproszczonej można zasiąść natychmiast po otwarciu pudełka i zapoznać się z zasadami w jej trakcie!

Zawarto w niej wszystkie kluczowe mechanizmy komputerowej Cywilizacji, przez co zasady stają się jeszcze bardziej naturalne i intuicyjne dla każdego miłośnika hitu Sida Meiera. Losowy rozkład kart powoduje, że każda rozgrywka jest niepowtarzalna i trzeba adaptować swoją strategię do możliwości pojawiających się w kartach.

Jaka będzie Twoja cywilizacja? Wojownicza, zaawansowana technologicznie, religijna? Wyda na świat żołnierzy czy poetów? Na jej przywódcę możesz wybrać Hammurabiego, Napoleona a nawet Elvisa Presleya. Możesz zbudować wielkie piramidy, wieżę Eiffla lub najlepsze bary szybkiej obsługi. Tylko od Ciebie zależy, jaki ślad w historii pozostawisz i w każdej rozgrywce możesz obrać inną drogę.

Cywilizacja: Poprzez wieki to obecnie najlepsza gra o rozwoju cywilizacji, jedna z najlepszych strategicznych gier w ogóle.

---

Cywilizacja: Poprzez wieki otrzymała tytuł Gra Roku 2010 przyznawany przez Kapitułę złożoną z ekspertów rynku gier planszowych oraz tytuł Wyróżnienie Graczy 2010 - przyznawany w głosowaniu publicznym przez miłośników gier planszowych!

Angielska edycja gry zdobyła prestiżową nagrodę International Gamers Award (IGA) w roku 2007 dla najlepszej gry wieloosobowej.

## Zawartość pudełka

- 1 plansza punktacji
- 1 tor kart
- 4 plansze cywilizacji
- 4 karty pomocy
- 1 znacznik gracza startowego
- 32 znaczniki paktów
- 340 kart (185 cywilnych, 155 militarnych)
- 260 plastikowych znaczników w 4 kolorach
- 24 drewniane znaczniki w 4 kolorach
- 1 instrukcja

Polska edycja zawiera zestaw 10 kart promocyjnych zawierające karty związane z naszym krajem - cudy, liderów, itp.