



# Days of Steam

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>10 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>30 - 60 minut</b>
Projektant	<b>Aaron Lauster</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Szybka gra planszowa o pociągach.

Prawdziwa klasyka wśród gier z pociągami w roli głównej.

Buduj trasy kolejowe, przesyłaj towary, sprawdzaj ciśnienie pary w swojej lokomotywie i uważaj na zakrętach, by Twój pociąg się nie wykołował! Doskonała, lekka gra dla całej rodziny jak i tych bardziej wymagających.

### Na czym to polega?

Gra zaczyna się z jednym żetonem miasta na stole. Gracze układają na stół kolejne żetony, stopniowo budując planszę. Tworzone są nowe połączenia między nowo powstającymi miastami. Miasta posiadają pewne dobra, które muszą zostać dostarczone do innych miast. Każdy z położonych żetonów generuje również parę niezbędną do poruszania pociągów. W odpowiednim czasie gracze ruszają swoimi pociągami by podjąć i dostarczyć dobra z miasta do miasta, zbierając w ten sposób punkty zwycięstwa. Im bardziej różnorodne dobra dostarczysz, im więcej objazdów zbudujesz, tym więcej bonusowych punktów zwycięstwa dostaniesz. Ale oczywiście nie jest to takie proste! Wzgórza wymagają więcej pary, by je przeciąć, przekroczenie limitów prędkości na zakrętach może zaowocować wykołowaniem pociągu.

Dzięki temu, że przy każdej grze plansza wygląda zupełnie inaczej, gracze muszą zawsze od nowa planować dostawy i efektywnie zarządzać siecią kolejową jak i użyciem pary.

## Zawartość pudełka

- 96 kafelków
- 4 drewniane pociągi
- 4 znaczniki pary
- 1 kostka
- 28 kostek towarów (po 7 w 4 kolorach)
- 7 liczników objazdów
- 20 czarnych kostek węgla
- 1 woreczek z tkaniny