

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/dominion-rozdarte-krolestwo-p-739.html>

# Dominion: Rozdarte królestwo

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Dostępność       | <b>Niedostępny</b>         |
| Numer katalogowy | <b>003</b>                 |
| Wiek             | <b>10 +</b>                |
| Liczba graczy    | <b>2 - 4</b>               |
| Czas gry         | <b>20 - 50 minut</b>       |
| Projektant       | <b>Donald X. Vaccarino</b> |
| Wydanie          | <b>polskie</b>             |
| Instrukcja       | <b>polska</b>              |
| Wymiary pudełka  | <b>297 x 297 x 72 mm</b>   |

## Opis produktu

Dominion: Rozdarte królestwo - bestsellerowa ekonomiczna gra karciana.

**Nakład wyczerpany - nie będzie wznowienia polskiej wersji.**

Podobnie, jak twoi rodzice, jesteś monarchą – władcą niewielkiej, miłej krainy, pełnej zielonych pól i błękitnych rzek. Jednak w przeciwieństwie do swoich rodziców masz ambicje i marzenia! Chcesz większego, wspanialszego państwa, którego pola przecina wiele rzek, a lasy są rozległe i pełne najróżniejszych gatunków drzew! Pragniesz władzy nad całym królestwem Dominion!

Wszędzie wokół leżą niewielkie lenna, grody i włości, rządzone przez drobnych władków, ledwie zdolnych do utrzymania poddanych w ryżach. Zamierzasz przynieść im cywilizację i zjednoczyć pod jednym - własnym - sztandarem.

Lecz zaczekaj jedną chwilę! Coś musi wisieć w powietrzu, gdyż kilku innych, okolicznych władców wpadło na identyczny pomysł. Rozpoczynasz zatem wyścig, by zagarnąć jak najwięcej wolnej ziemi i odeprzeć ataki konkurentów. Aby osiągnąć swój cel musisz najmować sługi, stawiać budynki, rozbudowywać zamek i napełniać skarbiec złotem. Twoi skromni rodzice nie byłoby dumni, za to twoi waleczni dziadkowie od strony matki wręcz przeciwnie - byłoby zachwyceni.

Gra polega na budowaniu talii. Talia reprezentuje twoje Królestwo. Zawiera zasoby, punkty zwycięstwa oraz działania, jakie możesz podjąć. Zaczynasz od niewielkiego, żalostnego zlepku posiadłości i kilku miedzaków, lecz twoim ostatecznym celem jest zapełnienie talii złotem, prowincjami, mieszkańcami oraz budowlami wzbogacającymi twój zamek oraz królestwo.

Gra zdobyła nagrody :

- 2009 Spiel der Herzen, Game of the Year
- 2009 BoardGamer.ru Card Game of the Year.
- 2009 BoardGameGeek Golden Geek, Winner, Game of The Year and Card Game
- 2009 Deutscher Spiele Preis, Game of the Year, Winner
- 2009 Diana Jones Award for Excellence in Gaming winner
- 2009 Dice Tower Gaming Awards, Best Game of the Year, Winner
- 2009 Games 100, Best Family Strategy Game, Winner
- 2009 Guldbrikken, Årets Jurypris (Special Jury Prize), Winner
- 2009 FAIRPLAY Magazine, A la carte, Card Game of the Year, Winner
- 2009 Hra Roku (Czech Republic), Game of the Year, Winner
- 2009 J.U.G. winner
- 2009 Lucca Games Best of Show (Italy), Winner, Best Card Game
- 2009 Ludoteca Ideale, Games of the Year
- 2009 Mensa Select, Winner
- 2009 Origins Award - Card Game winner
- 2009 Spiel des Jahres Winner
- 2009 Vuoden aikuistenpeli Adult Game of the Year, Winner

- 
- 2008 Meeples Choice Awards

## Zawartość pudełka

Gra zawiera 500 kart :

- 130 podstawowych kart skarbu (60 kart miedziaków, 40 kart srebrników, 10 kart złotych)
- 48 podstawowych kart zwycięstwa (24 karty posiadłości, 12 kart powiatów, 12 kart prowincji)
- 252 karty królestwa (po 10 kopii kart Biblioteka, Drwal, Festyn, Fosa, Kanclerz, Kaplica, Kopalnia, Kuźnia, Laboratorium, Lichwiarz, Milicja, Piwnica, Przebudowa, Odkrywca, Sala Obrad, Sala tronowa, Szpieg, Targowisko, Uczta, Urzędnik, Warsztat, Wiedźma, Wioska, Złodziej oraz 12 kopii karty Ogrody)
- 30 kart Klątwa
- 33 karty pomocnicze do trzymania innych kart (po jednej na każdą kartę z innym tytułem oraz jedna karta śmietniska)
- 7 pustych kart