



# Drako

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Numer katalogowy	<b>92700</b>
Wiek	<b>8 +</b>
Liczba graczy	<b>2</b>
Czas gry	<b>30 - 45 minut</b>
Wydanie	<b>polskie</b>

## Opis produktu

Drako - rodzinna gra planszowa rozgrywająca się w świecie fantasy.

Słońce paliło niemilosiernie. Niewielka, cicha dolinka, wypełniona bzyczeniem much zlatujących się do leżącej na środku padliny, zdawała się zupełnie opuszczona. Młody smok nie zastanawiał się skąd wzięła się w takim miejscu martwa owca. Bestia zniżyła lot. W cieniu rzadkich drzew porastających granice dolinki niemożliwością było dojrzeć stojącego nieruchomo masywnego krasnoluda. Pomimo potu ściekającego mu spod wysłużonej, ale nadal niewiarygodnie mocnej kolczugi, pomimo irytującego swędzenia pod gęstą brodą i marzeń o kufle zimnego piwa Morin nie opuścił napiętej kuszy nawet na chwilę. Czekał.

W grze Drako jeden z graczy kieruje zespołem trzech krasnoludów, których celem jest pokonanie smoka. Musi tego dokonać w określonym czasie - zanim wyczerpie się talia jego kart - wygrywa wtedy grę. Każdy krasnolud jest charakterystyczny i posiada swoje umiejętności, których odpowiednie wykorzystanie jest kluczem do sukcesu. Drugi z graczy kieruje smokiem - jego celem jest przeżycie lub pokonanie krasnoludów. Gdy talia kart przeciwnika wyczerpie się - smok odlatuje, a kierujący nim gracz zostanie zwycięzcą. Wygrywa także, jeżeli uda mu się pokonać wszystkich krasnoludów (co jednak zdarza się niesłychanie rzadko, ponieważ smok jest osłabiony i uwięziony na niewielkim obszarze).

## Zawartość pudełka

- plansza
- 38 kart smoka
- 38 kart krasnoludów
- karta postaci smoka
- karta postaci krasnoludów
- 1 figurka smoka
- 3 figurki krasnoludów
- znacznik blokady (sieci)
- znacznik furii
- znaczniki obrażeń