



# Eclipse

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>14 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 6</b>
Czas gry	<b>120 - 180 minut</b>
Projektant	<b>Touko Tahkokallio</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Eclipse to strategiczna gra planszowa o międzygwiazdnej cywilizacji.

Od wielu lat w Galaktyce panował pokój. Po trwającej bez mała 3000 lat wojnie pomiędzy Terranami a Hegemonią wszyscy byli wyczerpani. Wiele wysiłku zostało włożone w to, aby wydarzenia tamtych dni już nigdy się nie powtórzyły. Siedem gatunków, które posiadały technologię umożliwiającą im przemierzanie przestrzeni kosmicznej założyło Galaktyczną Radę. Jej celem miało być utrzymanie pokoju i zadbanie o to, aby wydarzenia z przeszłości już nigdy się nie powtórzyły.

Niestety, zamierzcze waśnie i panująca niezgoda stały się zarzewiem nowych konfliktów. Pomiedzy rasami narasta napięcie, stare przymierza się rozpadają, a za kulisami podpisywane są zdradzieckie traktaty. Ruszają zbrojenia, naukowcy prześcigają się w wynajdowaniu nowych technologii, politycy plują na siebie, wbijając sobie noże w plecy. Galaktyczna Rada chwieje się niczym kolos na glinianych nogach. Otwarta konfrontacja wydaje się nieunikniona – jednak jej efekt może być zgubny dla wszystkich.

Eclipse pozwala ci kontrolować potężną, międzygwiazdną cywilizację w walce o zwycięstwo w galaktyce.

W każdej rundzie gry rozwijasz swoją cywilizację eksplorując oraz kolonizując nowe obszary, przeprowadzając badania oraz budując statki kosmiczne, dzięki którym możesz prowadzić wojnę. Gra kończy się po 9 rundach. Zwycięża gracz z największą liczną punktów zwycięstwa. Punkty zwycięstwa uzyskuje się kontrolując sektory galaktyki, walcząc w bitwach, nawiązując kontakty dyplomatyczne, wynajdując technologie, eksplorując galaktykę oraz kontrolując monolity.

Istnieje wiele ścieżek prowadzących do zwycięstwa, planuj więc swoją strategię zgodnie z tym jakie siły i jakie słabości ma twoja rasa, obserwując równocześnie poczynania innych cywilizacji!

Uwaga! Gra NIE jest w pełni polskim wydaniem - pudełko zawiera kolorową polską instrukcję, dołączane są także polskie karty pomocy gracza i karty akcji, jednak pozostałe komponenty - plansze graczy, elementy statków - są w języku angielskim. Znajomość języka angielskiego nie jest wymagana do gry.

## Zawartość pudełka

- 37 heksów sektorów
- 6 plansz graczy (dwustronnych)
- 1 plansza zaopatrzenia
- 96 żetonów technologii
- 154 żetony części statków
- 21 żetonów odkryć
- 22 żetony statków kolonizacyjnych
- 21 żetonów statków Starożytnych
- 1 żeton Systemu Obronnego Centrum Galaktyki
- 32 żetony reputacji
- 22 żetony orbitali / monolitów

- 
- 2 żetony załoczonych heksów
  - 6 kart podsumowania
  - 1 karta zdrajcy
  - 4 karty informacji
  - 18 kostek sześciościennych
  - 18 ośmiokątnych znaczników zapasów
  - 12 fioletowych kostek uszkodzeń
  - 1 znacznik gracza rozpoczynającego
  - 1 znacznik rundy
  - 2 płócienne woreczki
  - 84 plastikowe figurki statków kosmicznych
  - 24 żetony baz gwiazdnych
  - 198 kostek populacji
  - 96 dysków wpływów
  - 18 żetonów ambasadorów