



# Evo

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>90 - 120 minut</b>
Projektant	<b>Philippe Keyaerts</b>
Wydanie	<b>angielskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Gra planszowa o ewolucji dinozaurów.

*217 453 883 lata, 7 miesięcy i 26 dni przed naszą erą pierwsze dinozaury opuściły gościnne morza i wypęzły na ląd. Ich pierwszym wrogiem okazał się nieustabilizowany klimat, zmuszający je do bezustannego przemieszczania. Jednak pogoda nie była jedynym problemem.*

*Aby przetrwać i rozmnożyć się, musiały ewoluować i to szybko.*

W grze EVO kontrolujesz przetrwanie i ewolucję gatunku dinozaurów nazwanego "dino". Kierujesz ich migracjami w regiony klimatu umiarkowanego, rozwijasz geny które najlepiej mogą przyczynić się do rozwoju twoich dino i je mutować, a także wypierasz inne stworzenia, które dopiero muszą poznać znaczenie terminu "gatunek dominujący". Pod koniec gry ty i twoje dino będziecie mogli okazać się zwycięzcami tylko wtedy, jeśli uda wam się ewoluować szybciej i z skuteczniej, niż pozostałym.

### Zasady

Każda tura podzielona jest na kilka faz, podczas których dino poruszają się, walczą, rozmnażają i ewoluują, aby zapewnić sobie cechy niezbędne do przetrwania pośród rozmaitych niebezpieczeństw prehistorycznego życia. Gracze zarabiają i wydają punkty mutacji, aby zaadaptować swe gatunki do panujących warunków. Nie wydaj jednak wszystkich – pod koniec gry zlicza się je, aby wskazać zwycięzcę.

### Cechy gry

Ostrożne licytowanie, rozwinięty instynkt przetrwania oraz zdolność planowania w przód to klucze do wygranej w EVO. Gra zawiera tylko nieliczne elementy losowe i łączy wszechstronną mechanikę z taktyką. Rozgrywka może być na tyle zróżnicowana, że kolejne gry się nie nudzą, tak więc EVO to doskonała zabawa dla całej rodziny.

### Dlaczego pokochasz tę grę?!

- Bardzo proste zasady pozwalają szybko rozpocząć rozgrywkę bez mozolnego wdrażania w mechanikę nowych graczy. Do gry namówisz nie tylko rówieśników, ale i starsze czy młodsze rodzeństwo, jak i rodziców!
- Świetny pomysł na grę, jakim jest rozwijanie własnego gatunku dinozaurów, ubrano w bardzo atrakcyjną mechanikę. Gra oferuje nie tylko elementy strategiczne, ale także licytację (każdy walczy o pojawiające się co turę nowe geny), i odrobinę losowości powiązanej z planowaniem - co turę zmienia się trochę klimat na naszej wyspie, który momentami jest nieprzewidywalny. Jeśli źle przygotujemy się do nadchodzących zmian klimatycznych, możemy stracić ponad połowę naszego gatunku!

- 
- Rewelacyjne rysunki na kartach i same tytuły kart w bardzo dowcipny sposób prezentują zmiany jakie karty wprowadzają do gry. Element, który z pewnością docenią dorośli gracze.
  - Całość sprawia, że po zakończonej grze każdy z graczy, nie tylko zwycięzca, czuje ogromną satysfakcję z przeprowadzonej rozgrywki. I ma ochotę na kolejną!

**Uwaga!** W grze znajduje się niewielka liczba elementów z napisami w języku angielskim (np. niewielka liczba kart), jednak znajomość tego języka przez wszystkich graczy nie jest wymagana do gry - wszystkich niezbędnych informacji dostarcza polska instrukcja.

## Zawartość pudełka

- 2 dwustronne plansze
- 1 wskaźnik klimatu
- 1 laboratorium biologiczne
- 5 żetonów plemienia
- 5 plansz dinozaurów
- 40 znaczników dinozaurów
- 48 żetonów genów normalnych i unikalnych
- 1 torba
- 88 punktów mutacji
- 15 kart wydarzeń
- 13 krążków klimatu
- 1 kostka walki
- 1 instrukcja