



Goa

Cena	135,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	12 +
Liczba graczy	2 - 4
Czas gry	90 minut
Projektant	Oliver Freudenreich
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Gra planszowa o flocie handlowej w zamorskich koloniach.

W roku 1498 portugalska wyprawa pod przywództwem Vasco da Gamy dotarła do Calicut w Indiach.

W owych czasach był to znaczący wyczyn, bowiem pierwszy raz w historii człowiek opłynął Afrykę. To osiągnięcie umożliwiło portugalskim kupcom importowanie przypraw nabywanych od miejscowych władców. Na wybrzeżu Indii zaczęto budować faktorie oraz przetwornie, których celem było zapewnienie szybkiego rozwoju handlu. Taki przebieg zdarzeń znacznie umocnił sytuację Portugalii, ponieważ uprzednio handel przyprawami zależny był od arabskich sprzedawców.

Kilka lat później, w roku 1510, gubernator Alfonso de Albuquerque, wyruszył na Goa flotą dwudziestu trzech statków. Taka armia była w stanie przejść bogate miasta zlokalizowane u wybrzeży Indii. W szybkim tempie wybudowano port morski i faktorie handlowe, dzięki którym Portugalczycy mogli kontrolować handel morski na zachodnim wybrzeżu Indii. Dla podniesienia poziomu bezpieczeństwa w regionie wybrzeże uzbrojono w małe fortyfikacje.

W grze Goa gracze wcielają się w rolę portugalskich handlarzy przyprawami, którzy podróżują pomiędzy Portugalią a Indiami. Każdy będzie podejmował kroki w kierunku rozszerzenia swojej działalności w obszarach takich jak budowa statków, uprawa przypraw, zbieranie podatków, organizowanie kolejnych wypraw czy zakładanie i rozwój nowych kolonii. Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów.

Gra zawiera w sobie wiele świetnych mechanizmów, z jednej strony premiujących zrównoważony rozwój, z drugiej pozwalających na osiągnięcie sporych zysków poprzez szybki rozwój w jednej dziedzinie. Dodatkowo, rozgrywkę urozmaica system aukcji na początku każdej kolejki, wnoszący element napięcia i niepewności.

Wszystko to zebrane jest w eleganckich, prostych regułach, które można wytłumaczyć w ciągu 10 minut. Sama gra jest wydana w bardzo wysokim standardzie, z ładnymi ilustracjami oraz solidnymi żetonami i drewnianymi elementami.

Polska edycja gry jest wydaniem drugim, poprawionym. W porównaniu do pierwszej edycji (niemieckiej i angielskiej) zmodyfikowane zostały plansze graczy tak, aby rozwój w poszczególnych obszarach był bardziej zbilansowany. Dodano również cztery nowe żetony oraz arkusz z naklejkami na zasoby.

W najnowszej edycji, w pudełku znajduje się również oficjalny dodatek do gry: Bonanza.

Zawartość pudełka

- 59 żetonów (29 oznaczonych literą A, 29 oznaczonych literą B oraz flaga),
- 18 żetonów kolonii (5x Quilon, 4x Cochin, 5x Madras, 4x Calicut),
- 18 kart kolonistów (12x 1, 6x 3),
- 17 kart statków (12x 1, 5x 3),
- 10 kart dodatkowej akcji,

-
- 45 kart dukatów (15x 1, 12x 2, 10x 5, 8x 10),
 - 30 kart wypraw,
 - 4 plansze gracza (czerwona, niebieska, zielona, żółta),
 - 4 plansze rozwoju (czerwona, niebieska, zielona, żółta),
 - 20 wskaźników aukcji (ponumerowane od 1 do 5 w kolorach graczy: czerwone, niebieskie, zielone, żółte),
 - 20 znaczników postępu (szare),
 - 50 znaczników przypraw,
 - 8 żetonów Bonanza,
 - 4 żetony rund i 4 żetony akcji,
 - 1 plansza główna,
 - 1 arkusz z naklejkami.