



# Grand Cru

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>90 minut</b>
Projektant	<b>Ulrich Blum</b>
Wydanie	<b>angielskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Ekonomiczna gra planszowa o zarządzaniu winnicami.

**Grand Cru** to doskonałe miejsce do tworzenia winnic i uprawy winorośli. Ale dobra lokalizacja nie wystarczy do tego, by stworzyć doskonałe wino i prężnie działającą winnicę. Trzeba czegoś więcej.

Aby twój interes był dochodowy, musisz wykazać się cierpliwością, zaangażowaniem, poświęceniem i zrozumieniem zasad rynku.

Każdy z uczestników rozgrywki **Grand Cru** wciela się w ambitnego winiarza, który zakłada winnicę w jednej z najlepszych lokalizacji. Początki, jak to zwykle bywa są trudne. Dla uprawy winorośli i funkcjonowania nowego biznesu, gracze będą potrzebowali pożyczki z lokalnego banku. Środki są ograniczone, ale mądre inwestycje pozwolą pokryć koszty działalności.

Aby odnieść sukces trzeba zwracać uwagę na piwnice z winami i znaleźć złoty środek między długofalową strategią, a szybkim zyskiem. Długoterminowe planowanie, przemyślane inwestycje i dobre wyczcucie czasu to klucz do zwycięstwa w **Grand Cru**.

Rozgrywka kończy się w chwili, gdy pierwszy z graczy spłaci wszystkie swoje pożyczki. Wówczas wygrywa ten z winiarzy, który ma najbardziej dochodową winnicę.

Gra **nie zawiera żadnych napisów**, więc do rozgrywki nie jest wymagana znajomość języka angielskiego - wszystkich niezbędnych do gry informacji dostarcza polska instrukcja.

## Zawartość pudełka

- plansza
- instrukcja
- 5 plansz graczy
- pieniądze w 4 nominatach
- 30 drewnianych znaczników akcji i prestiżu
- 100 drewnianych kostek w 5 kolorach symbolizujących różne gatunki win
- 24 żetony ulepszeń
- 70 kafelków winogron (po 14 w 5 rodzajach)
- 5 znaczników cen
- znacznik gracza rozpoczynającego
- znacznik sezonu