



## K2

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>8 +</b>
Liczba graczy	<b>1 - 5</b>
Czas gry	<b>30 - 60 minut</b>
Projektant	<b>Adam Kałuża</b>
Wydanie	<b>polskie</b>

### Opis produktu

**K2** to rodzinna gra planszowa o rywalizacji himalaistów. Zdobyć szczytu to dopiero połowa drogi do zwycięstwa.

*Chrzęst raków wgrzających się w lód. Zmęczona ręka wbijająca czekan w śnieżną ścianę. Ciężki oddech, gdy z wysiłkiem podrywasz ciało, by znów przesunąć się o pół metra w górę. Jeszcze tylko 100... 50 metrów dzieli Cię od szczytu K2, jednego z najtrudniejszych ośmiotysięczników. Stojąc w oślepiającym słońcu patrzysz w dół, gdzie czeka na Ciebie namiot. Jednak by do niego dotrzeć musisz przejść przez szalejącą na najtrudniejszym odcinku śnieżycę. Czy dasz radę?*

W grze **K2** każdy z graczy kieruje zespołem 2 himalaistów, którzy rywalizując z innymi zespołami, starają się zdobyć szczyt i przetrwać do końca 18-dniowej wyprawy.

#### Jak to działa?

Gracze poruszają himalaistami po planszy za pomocą kart, które zagrywają co rundę. Im wyżej wejdzie dany wspinacz, tym więcej punktów zwycięstwa zdobędzie na koniec gry. Jednak w wyższych partiach gór trzeba uważać na poziom aklimatyzacji. Jeśli spadnie on poniżej 1, wyczerpany himalaista zginie i gracz nie otrzyma zdobytych przez niego punktów zwycięstwa. Dlatego tak ważnym elementem gry jest wybór odpowiedniej drogi na szczyt, optymalne stawianie namiotów i zwracanie uwagi na pogodę, która w znaczący sposób wpływa na trud wędrówki na szczyt.

*Himalaizm to dziwny sport, z jednej strony alpinista w czasie wspinaczki musi krok po kroku pokonywać siebie - swoje słabości, ograniczenia; z drugiej musi walczyć z górą, z pogodą.*

**Adam Kałuża, Wyprawa rusza dalej**

Gra została nominowana do nagrody *Gra Roku 2011*, dla najlepszej gry wydanej w Polsce w 2010 roku.

**K2** otrzymało nagrodę *Spiel der Herzen 2011* przyznaną przez stowarzyszenie DINX z Południowego Tyrolu (Austria).

**K2** jako pierwsza polska gra została nominowana do nagrody ***Spiel des Jahres 2012*** w kategorii Kennerspiele (gra zaawansowana).

### Zawartość pudełka

- 1 dwustronna plansza
- 5 plansz aklimatyzacji himalaistów (po jednej dla każdego gracza)
- 12 kafli pogody (6 letnich i 6 zimowych)
- 90 kart akcji graczy (po 18 dla każdego gracza)
- 5 kart ratunku (po 1 dla każdego gracza)
- 20 żetonów ryzyka
- 20 drewnianych pionków himalaistów (po 4 dla każdego gracza)
- 10 drewnianych pionków namiotów (po 2 dla każdego gracza)
- drewniany znacznik pogody

- 
- znacznik pierwszego gracza
  - instrukcja