



Katamino

Cena	99,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Wiek	3 +
Liczba graczy	1 - 2
Czas gry	10 minut
Wydanie	międzynarodowe
Instrukcja	polska
Wymiary pudełka	310 x 190 x 40 mm

Opis produktu

Logiczna gra planszowa.

Katamino jest dynamiczną układanką i zmuszającą do myślenia zagadką. Rozwija zmysł obserwacji i zdolność logicznego myślenia.

Celem gry jest układanie figur zwanych pentami. Wykonuje się to przez umieszczanie określonej liczby pentaminów - specjalnie zaprojektowanych klocków - na pokratkowanej planszy gry.

Katamino to niezwykła łamigłówka z "płynnie regulowanym" poziomem trudności. Różne zasady gry powodują, że mogą zacząć się w nią bawić już trzylatki. Korzystając z kolejnych - coraz trudniejszych wariantów rozgrywki sprawia, że gra rośnie wraz z dzieckiem i adresowana jest w nieco zmienionej formie dla 4, 5, 6 i 8-latków. Oczywiście, dorośli amatorzy "gimnastyki mózgu" również znajdą tu coś dla siebie!

Gra została wydana na bardzo wysokim poziomie. Materiałem użytym do jej wykonania jest drewno. Wszystkie elementy gry wykonane są bardzo starannie, a całość zapakowana w solidne pudełko z twardej tektury.

Katamino zostało docenione i wyróżnione nagrodami w Belgii, Holandii, Luksemburgu, Anglii, Kanadzie oraz Stanach Zjednoczonych.

Zawartość pudełka

- 12 pentaminów
- 5 małych czerwonych klocków
- 3 małe kasztanowe klocki
- 1 plansza gry
- 1 suwak do wyznaczania granicy pola gry na planszy
- 1 tabela
- 1 przykłady przestrzenne
- 1 zasady gry