



# Kolonia (Colonia)

Cena	<b>189,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny 3-5 dni</b>
Kod EAN	<b>4010350605615</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>3 - 6</b>
Czas gry	<b>120 minut</b>
Projektant	<b>Dirk Henn</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>
Wymiary pudełka	<b>275 x 375 x 95 mm</b>

## Opis produktu

**Kolonia (Colonia)** - strategiczna gra planszowa rozgrywająca się w średniowiecznej Kolonii.

*Średniowieczna Kolonia. Największe miasto Świętego Cesarstwa Rzymskiego, sławne dzięki swym wspaniałym katedrom oraz wszechobecnemu handlowi. Szanowane rody patrycjuszy zajmują wpływowe pozycje w ratuszu i kontrolują skarbiec miasta. Rodziny jednak zawsze są zainteresowane zwiększaniem swojego własnego bogactwa oraz konsolidacją władzy. Każda z rodzin chce być najbardziej wpływowa – jednak tylko jednej uda się osiągnąć ten cel!*

Gracze wcielają się w role głów wpływowych rodzin patrycjuszy mieszkających w średniowiecznej Kolonii. Ich rodziny ścierają się w wyścigu o najsilniejszą pozycję rywalizując w pozyskiwaniu wartościowych relikwii.

Aby osiągnąć cel gracze muszą kupować surowce oraz produkować i sprzedawać towary. Jedynie rodziny sprzedające swoje towary po korzystnej cenie mogą pozwolić sobie na zakup niezwykle drogich relikwii.

Gracz, który na koniec gry będzie posiadał kolekcję złożoną z najbardziej wartościowych relikwii zostaje zwycięzcą.

Autor gry – **Dirk Henn** ma na swoim koncie takie niezaprzeczalne hity jak: **Alhambra**, **Metro**, **Timbuktu** czy **Szogun**.

## Zawartość pudełka

- plansza do gry
- 228 członków
- 6 herbów
- 12 kart głosowania
- 36 kart rodziny
- 6 zastonek
- 48 kart relikwii
- 4 karty witraży
- 14 kart tygodni
- 18 kart edyktów miejskich
- 16 statków
- 60 żetonów towarów
- 90 surowców

- 
- 1 płócienny woreczek
  - pieniądze w 4 walutach
  - 6 małych drewnianych belek
  - 1 kostka
  - 1 arkusz przygotowania gry
  - instrukcja