



Kraby

Cena	68,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	115
Wiek	7 +
Liczba graczy	2 - 4
Czas gry	30 minut
Projektant	Adam Kałuża i Piotr Socha
Wymiary pudełka	260 x 260 x 80 mm

Opis produktu

Kraby - gra planszowa autorstwa Adama Kałuży i Piotra Sochy.

Ciepłe południowe morze. Szmer wiatru w liściach tropikalnych palm, rozgrzany piasek szerokiej plaży... Na lazurowych falach kołyszą się kolorowe żagle. To statki poławiaczy krabów. Każdy statek ma trzy ładownie. W jednej ładowni może znajdować się tylko jeden gatunek krabów. Na łowisku żyje pięć gatunków, czyli ? Każdy gracz może zdecydować, które kraby będzie łowić. Oczywiście te, które przyniosą największe zyski. Załogi rywalizują między sobą. Zwycięży ten, kto umie przewidzieć, które łowiska okażą się najcenniejsze.

Gracze układają na planszy żetony z wizerunkami kolorowych krabów tworząc mniejsze i większe ławice. Każda ławica ma inną wartość uzależnioną od ilości skupionych w niej krabów.

Gra jest pełna zaskakujących interakcji. Mniej sprytni poławiacze mogą podążać śladem tych najsprytniejszych. Gracze, którzy łowią takie same kraby mogą ze sobą współdziałać, a jednocześnie utrudniać łowy przeciwnikom.

Wesołej zabawy !

Zawartość pudełka

- plansza,
- 120 żetonów (24 sztuki w 5 kolorach),
- 4 statki (parawany),
- 15 figurek krabów (po 3 w 5 kolorach),
- woreczek na żetony,
- 4 znaczniki punktacji poławiaczy,
- 5 znaczników punktacji krabów,
- instrukcja.