



# Księstwo

Cena	<b>71,50 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny 3-5 dni</b>
Kod EAN	<b>5907732314953</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>45 -90 minut</b>
Projektant	<b>Touko Tahkokallio</b>
Wydanie	<b>polskie</b>

## Opis produktu

Strategiczna gra planszowa.

Gracze w ciągu trzech lat rozwijają swoje księstwa. W trakcie gry muszą odpowiedzieć sobie na pytania: *Kiedy jest najlepszy czas na rozbudowywanie centrum miasta? Kiedy najlepiej zbierać zboże i jak bardzo potrzebna jest obrona własnego księstwa?* Tylko ten, kto właściwie kontroluje czas, może odnieść sukces.

Z ciągle zmieniającej się puli dostępnych kart gracze starają się wybrać te, które w danej chwili będą dla nich najbardziej użyteczne. Muszą jednak pamiętać, że wybierając nowe warianty, najczęściej znacznie ograniczają sobie możliwość inwestowania w dotychczasowe kierunki rozwoju swojego księstwa.

To wszystko sprawia, że Księstwo jest grą pełną emocji, misternego planowania, zaskakujących zagrań i niespodziewanych zwrotów akcji!

**"Nie jest konieczne, by księżę posiadał zalety, lecz jest bardzo potrzebne, aby wydawało się, że je posiada. Śmiem nawet powiedzieć, że gdy je ma i zachowuje - przynoszą one szkody, gdy zaś tylko wydaje się, że je ma - przynoszą pożytek." - Niccolò Machiavelli**

## Zawartość pudełka

- 4 księstwa
- 110 kart
- 84 żetony zaopatrzenia
- 56 żetonów wojska
- 45 żetonów kultury
- 39 drewnianych kostek żywności
- 39 drewnianych kostek złota
- 12 drewnianych kostek wpływów
- 40 banknotów wojskowych punktów zwycięstwa
- instrukcja