

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/labyrinth-the-paths-of-destiny-p-1427.html>



Labyrinth: The Paths of Destiny

Dostępność	Niedostępny
Wiek	10 +
Liczba graczy	2 - 6
Czas gry	30 - 60 minut
Projektant	Kamil Matuszak, Mateusz Pronobis, Przemysław Solski
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Zwycięzca może być tylko jeden!

Wyobraź sobie pustynną krainę w blasku Słońca. Pewnego dnia przepowiedziano władcy, że losy królestwa zmieni Wybrańiec. To możesz być ty, choć wcześniej nadano Ci miano buntownika i wroga królestwa oraz wtrącono do lochu.

O tym, czy jesteś Wybrańcem ma rozstrzygnąć przeprawa przez labirynt zbudowany przez Pradawnych Konstruktorów. Czy uda Ci się przejść jego kręte korytarze, pułapki i nieśmiertelnego strażnika? Czy zdobędziesz klucz i dotrzesz do wyjścia ścierając się z innymi graczami, którzy również pragną się wydostać i zostać Wybrańcem?

W grze Labyrinth: The Paths of Destiny możesz stać się jedną z 10 postaci, które stoczą ze sobą bój. Wciel się w: walecznego Mistrza Miecza, przebiegłego Łowcę Główn, sprytnego Iluzjonistę, szlachetnego Architekta, mrocznego Asasynd, czcigodnego Mnicha, zręczną Złodziejkę, szybką Łuczniczkę, wredną Czarownicę, czy wreszcie tajemniczą i dominującą Panią Golemów...

Co Cię czeka w tej grze?

- Będziesz budować zawiłe korytarze labiryntu, jak i je przemierzać,
- Przyjdzie ci planować zmyślne pułapki, jak i je przechodzić,
- Pokierujesz ruchami nieśmiertelnego Strażnika labiryntu, jak i nie raz go spotkasz,
- Zmierzysz się ze swoimi przyjaciółmi w epickich bojach o klucze do wyjścia,
- Wykorzystasz unikalne zdolności postaci, by móc pokonać innych i zwyciężyć!
- Jeśli nawet nie wygrasz... mieszanie szyków innym graczom daje wiele frajdy!

Labyrinth: The Paths of Destiny to niezapomniana przygoda, za każdym razem inna, przeżywana na nowo. Przekonaj się, że warto jej doświadczyć i warto do niej wracać.

Zawartość pudełka

- 6 fragmentów ramki gry
- 30 sześciokątnych pól planszy
- 6 sześciokątnych pól klucza
- 1 sześciokątne pole centralne labiryntu
- 57 żetonów pułapek i 3 zapasowe
- 6 żetonów kluczy
- 6 żetonów kryształu losu
- 24 żetony punktów życia
- 12 żetonów oszołomienia
- 3 żetony adrenaliny

-
- 6 żetonów błogosławieństwa
 - 6 żetonów klątwy
 - 12 kart ruchu Strażnika i jego pionek
 - 10 kart i pionków postaci
 - 10 kart umiejętności postaci
 - 4 karty skrótu zasad gry
 - 12 podstawek do pionków postaci (1 zapasowa)
 - 2 kostki do gry
 - Tabela Pułapek
 - Instrukcja