



Mercurius

Cena	99,50 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	10 +
Liczba graczy	3 - 5
Czas gry	45 - 60 minut
Projektant	Łukasz Woźniak
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Nowość 2012 r.

Ekonomiczna gra planszowa.

Inwestuj i graj na giełdzie!

Dzięki handlowi egzotycznymi towarami sprowadzanymi z Nowego Świata i Dalekiego Wschodu, Kompania Wschodnioindyjska szybko nabiera znaczenia i wpływów. Jednakże do operowania transakcjami na tak szeroką skalę Kompania potrzebuje dużej ilości pieniędzy. W tym czasie świętuje swoje otwarcie pierwsza giełda towarów w Amsterdamie. Bogate rody kupieckie natychmiast dostrzegają możliwość wzbogacenia się. Szybko podejmują decyzję nie tylko o handlu towarami, ale też o grze na giełdzie, która pozwala zarobić na cenowej spekulacji.

W grze **Mercurius** gracze wcielają się w role bogatych mieszkańców Holandii XVII wieku. Inwestują swoje pieniądze w akcje różnych oddziałów Kompanii Wschodnioindyjskiej lub próbują ryzykownego handlu egzotycznymi dobrami, który jednak oferuje również znacząco większe zyski.

Każdy z graczy śledzi trendy rynkowe, ale też ma swoje własne informacje o działaniach podejmowanych przez oddziały Kompanii w odległych krainach i wydarzeniach, które mogą wpłynąć na ceny dóbr jak i akcji. Jednak każdy z nich widzi tylko jeden z elementów układanki, więc gracze muszą śledzić działania przeciwników i domyślać się rozwoju sytuacji. Osoba, której uda się zgromadzić najwięcej pieniędzy na koniec gry, zostaje zwycięzcą.

Zawartość pudełka

- plansza
- 5 plansz gracza
- 72 karty zmiany cen
- 15 kart akcji specjalnych (po 3 na gracza)
- 100 żetonów monet, w tym:
 - 30 żetonów o nominale 1 gulden
 - 20 żetonów o nominale 5 guldenów
 - 20 żetonów o nominale 10 guldenów
 - 15 żetonów o nominale 50 guldenów
 - 15 żetonów o nominale 100 guldenów
- 6 żetonów dywidendy
- 60 żetonów akcji komór Kompanii Wschodnioindyjskiej (po 10 każdego typu)
- 60 żetonów towarów (po 10 każdego typu)
- instrukcja