

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/miasto-spichrzow-die-speicherstadt-p-944.html>



# Miasto Spichrzów (Die Speicherstadt)

Cena	<b>99,50 zł</b>
Dostępność	<b>Na zamówienie</b>
Wiek	<b>8 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>45 - 60 minut</b>
Projektant	<b>Stephan Feld</b>
Wydanie	<b>niemieckie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

**Miasto Spichrzów (Die Speicherstadt)** - planszowa gra ekonomiczna w której gracze przenoszą się do początku XX wieku do roku 1900 do Hamburga czyli tytułowego miasta spichlerzy. Hamburg był w tamtym okresie jednym z największych niemieckich portów i prężnie rozwijającym się ośrodkiem handlu towarami z całego świata.

Zapraszamy do gry, w której staniesz na czele przedsiębiorstwa handlowego w hamburskiej dzielnicy spichlerzy, Speicherstadt.

Inwestując, licytując i kupując będziesz pozyskiwać karty handlu. Z ich pomocą rozbudujesz swoje zaplecze oraz sprowadzisz towary, które z kolei dostarczysz swoim kontrahentom w myśl zawartych umów. Będziesz zatrudniać także strażaków, jako że widmo pożarów zagraża starym budynkom tej zabytkowej dzielnicy. Działaj i zbieraj punkty, gdyż na końcu gry wygrywa osoba z największą ich ilością.

Gra cechuje się nowatorskim mechanizmem zdobywania potrzebnych kart, odzwierciedlającym ich popyt.

Autorem gry jest Stefan Feld, niemiecki autor znanych i cenionych euro-gier, takich jak *W roku Smoka* czy *Notre Dame*. Jego gry charakteryzują się niskim poziomem losowości, sporą interakcją i dobrze umocowanym tematem.

W grze występują elementy w języku niemieckim, ale **nie są one istotne** dla gry (są to np. nazwy kart czy obszarów na planszy) - wszystkich niezbędnych do gry informacji dostarcza polska instrukcja.

## Zawartość pudełka

- 1 plansza
- 1 metalowa moneta
- 5 hal targowych
- 54 karty handlu
- 45 znaczników towarów (kawa, herbata, szafran, guma, dywany)
- 25 monet
- 20 pracowników
- 1 woreczek