



Nowa Era

Dostępność	Niedostępny
Wiek	12 +
Liczba graczy	2 - 5
Czas gry	45 - 90 minut
Projektant	Ignacy Trzewiczek
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Samodzielny dodatek do gry karcianej **51. Stan**.

Frakcje urosły w siłę. Ich granice poszerzyły się. Napięcie rośnie z każdym tygodniem. W końcu rozpoczyna się lawina ataków i najazdów, Mutanci ruszają na Nowy Jork, wybucha piekło. Inne frakcje włączają się do walki. Rozpoczyna się Nowa Era. Era wojny...

Nowa Era to samodzielna gra, którą można łączyć z jej starszą siostrą - **51. Stan**. Zawiera ponad 80 nowych kart lokacji i kontaktu oraz nową, piątą frakcję - Hegemonię - agresywną, brutalną siłę, która włącza się do wyścigu o władzę w Zastranych Stanach. Dodatek zawiera nowe reguły pozwalające na bezpośrednią interakcję pomiędzy graczami, od tej pory możliwe jest palenie lokacji innych graczy oraz podpisywanie z nimi umów. Na stole pojawiają się nowe możliwości i opcje działania. Gra wciąga jeszcze bardziej i jest jeszcze bardziej wymagająca.

Nowa Era to nowy, jeszcze wyższy poziom wydania niż nasze dotychczasowe produkcje, drewniane komponenty, plansza do podliczania punktów zwycięstwa, poprawiona ikonografia to tylko niektóre z elementów, które wzbogacają **Nową Erę** w stosunku do **51. Stanu**.

Nowa Era może być łączona z grą **51. Stan** lub grana niezależnie. Można dowolnie mieszać karty z obu produktów.

Zawartość pudełka

- 110 kart, w tym:
 - 95 Kart Lokacji i Natychmiastowych
 - 5 Kart Bazy
 - 5 Kart Umowy z innym graczem
 - 5 Frakcyjnych Kart Kontaktu
- Żetony
- Znaczniki
- Tor punktacji ze skrótem reguł
- Instrukcja