



## Nowa Era

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>45 - 90 minut</b>
Projektant	<b>Ignacy Trzewiczek</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

### Opis produktu

Samodzielny dodatek do gry karcianej **51. Stan**.

*Frakcje urosły w siłę. Ich granice poszerzyły się. Napięcie rośnie z każdym tygodniem. W końcu rozpoczyna się lawina ataków i najazdów, Mutanci ruszają na Nowy Jork, wybucha piekło. Inne frakcje włączają się do walki. Rozpoczyna się Nowa Era. Era wojny...*

**Nowa Era** to samodzielna gra, którą można łączyć z jej starszą siostrą - **51. Stan**. Zawiera ponad 80 nowych kart lokacji i kontaktu oraz nową, piątą frakcję - Hegemonię - agresywną, brutalną siłę, która włącza się do wyścigu o władzę w Zastranych Stanach. Dodatek zawiera nowe reguły pozwalające na bezpośrednią interakcję pomiędzy graczami, od tej pory możliwe jest palenie lokacji innych graczy oraz podpisywanie z nimi umów. Na stole pojawiają się nowe możliwości i opcje działania. Gra wciąga jeszcze bardziej i jest jeszcze bardziej wymagająca.

**Nowa Era** to nowy, jeszcze wyższy poziom wydania niż nasze dotychczasowe produkcje, drewniane komponenty, plansza do podliczania punktów zwycięstwa, poprawiona ikonografia to tylko niektóre z elementów, które wzbogacają **Nową Erę** w stosunku do **51. Stanu**.

**Nowa Era** może być łączona z grą **51. Stan** lub grana niezależnie. Można dowolnie mieszać karty z obu produktów.

### Zawartość pudełka

- 110 kart, w tym:
  - 95 Kart Lokacji i Natychmiastowych
  - 5 Kart Bazy
  - 5 Kart Umowy z innym graczem
  - 5 Frakcyjnych Kart Kontaktu
- Żetony
- Znaczniki
- Tor punktacji ze skrótem reguł
- Instrukcja