



Olympos

Cena	119,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	10 +
Liczba graczy	3 - 5
Czas gry	90 minut
Projektant	Philippe Keyaerts
Wydanie	polskie

Opis produktu

Olympos - strategiczna gra planszowa o rozwoju cywilizacji.

U świtu nowej ery weź przeznaczenie ludzkości we własne ręce. Przed tobą rozciągają się żyzne równiny Peloponezu, a na horyzoncie widnieją piaszczyste brzegi mitycznej Atlantydy. Jednak musisz włożyć wiele wysiłku, aby zdobyć i utrzymać te tereny. Unieście wrogów, odkrycie nowych technologii, wzniesienie monumentalnych budowli - to wszystko będzie celem dla Ciebie jako przywódcy swojego ludu. Pamiętaj, że bogowie Olimpu cały czas obserwują Twoje poczynania. Zadbaj o ich łaskę, bo w innym wypadku ich gniew może zniweczyć nie tylko Twoje plany, ale także strącić ludzkość z powrotem w wiek ciemnoty i zapomnienia.

Philippe Keyaerts po sukcesie Small World stworzył kolejną grę o rozwoju cywilizacji. Mimo, że rozgrywka w Olympos trwa tylko 60-90 min., jest to na pewno gra także dla zaawansowanych graczy, tak jak inne produkcje wydawnictwa Ystari.

Każdy z graczy w Olympos reprezentuje plemię, które próbuje skolonizować Grecję wraz z jej przyległościami, włączając w to legendarną Atlantyde. Przejmując terytoria i zasoby (czasem używając siły) gracze będą dokonywać przełomowych odkryć oraz tworzyć architektoniczne cuda, które pozwolą im zbudować wspaniałą i dobrze prosperującą cywilizację. Na końcu gry cywilizacja z największą ilością punktów prestiżu wygrywa.

Gracze wykonują swoje akcje w oparciu o tor czasu, wybierając za każdym razem jedną z dwóch podstawowych akcji - ekspansję lub rozwój. W ramach ekspansji na planszy pojawiają się nowi osadnicy reprezentujący Greków lub mieszkańców Atlantydy, dzięki którym gracze podbijają nowe terytoria i zbierają surowce.

Rozwój zaznaczany jest na planszy odkryć - gracz może prowadzić odkrycia naukowe, wynajdując np. medycynę czy falangę, lub budować cudzy architektury. Każde odkrycie daje nowe możliwości a każdy cud daje punkty zwycięstwa.

Co jakiś czas bogowie Olimpu zstępują na ziemię, gracze muszą wtedy sprawdzić na ile pobożne są ich nacje. Ta najbardziej pobożna będzie cieszyła się łaską, a najmniej zostanie przez boga ukarana.

W każdej rozgrywce płytki odkryć oraz karty przeznaczenia i karty Olimpu są układane losowo, co powoduje, że każda partia może być zupełnie inna.

Uwaga! Gra przeznaczona jest dla 3-5 graczy, jednak istnieje możliwość pobrania z internetu oficjalnego warian tu 2-osobowego.

Zawartość pudełka

- 55 płytek odkryć
- 5 płytek cudu
- plansza rozwoju
- 32 żetony terytorium
- 28 żetonów prestiżu

-
- 12 żetonów klepsydry
 - 8 żetonów plemienia / gwiazdy
 - 1 znacznik Zeusa
 - 1 plansza
 - 10 kart Olimpu
 - 22 karty przeznaczenia
 - 100 krążków osadników
 - w 5 kolorach
 - 28 kostek surowców w 4 kolorach