



Pory Roku (Seasons)

Cena	111,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	14 +
Liczba graczy	2 - 4
Czas gry	60 minut
Projektant	Régis Bonnessée
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Nowość 2012 r.

Przepiękna gra karciana z kostkami.

Najpotężniejsi czarnoksiężnicy królestwa zebrali się w sercu lasu Argos, aby wziąć udział w legendarnym turnieju dwunastu pór roku. Na koniec trzyletnich zmagañ, spośród uczestników turnieju zostanie wyłoniony nowy Arcymag królestwa Xidit.

Wejdz do gry, czarodzieju! Zadbaj o wyposażenie w pradawne magiczne przedmioty, przywołaj swoich najwierniejszych kompanów i staw czoło wyzwaniu!

Wpierw, Ty i Twoi przeciwnicy wybieracie 9 kart mocy. Wybierz swoje karty uważnie, jako że w znaczący sposób wpłyną one na przebieg gry. Następnie dostosuj się do rytmu pór roku, aby w każdej rundzie wykonać jak najwięcej akcji oferowanych przez kości! Gromadź energię, kompanów i magiczny ekwipunek, zbieraj kryształy, punkty prestiżu i zostań najstynniejszym magiem królestwa!

W grze występuje 20 kości pór roku w czterech kolorach. Niebieskie kości odpowiadają zimie, zielone wiosnie, żółte lecie i czerwone jesieni. Na początku każdej rundy gracz rozpoczynający wykonuje rzut kośćmi przypisanymi do aktualnie panującej pory roku. Wyrzucone symbole wskazują graczom akcje, jakie mogą oni wykonać w bieżącej rundzie. Ponadto, kości określają, o ile pól przesunie się znacznik na kole pór roku na koniec rundy.

Zawartość pudełka

- 1 plansza
- 1 tor kryształów
- 1 znacznik rundy
- 1 znacznik pory roku
- 4 plansze graczy
- 8 żetonów biblioteki
- 16 znaczników czarnoksiężników
- 20 kości pór roku
- 40 zaawansowanych kart mocy
- 60 podstawowych kart mocy
- 64 żetony energii