



Pupile Podziemi

Cena	135,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	13 +
Liczba graczy	2 - 4
Czas gry	90 minut

Opis produktu

Pupile Podziemi - planszowa gra strategiczna rozgrywająca się w świecie fantasy.

Sklep zoologiczny dla władców podziemi? Cóż za świetny pomysł! Jak to się stało, że nikt dotąd na to nie wpadł? Żadnej konkurencji! Będziemy bogaci, jesteśmy przecież urodzonymi przedsiębiorcami!

I tak oto otworzyłeś pierwszy sklep zoologiczny w mieście. Zaraz obok innego pierwszego sklepu zoologicznego w mieście. I naprzeciwko kolejnych dwóch. Twoje chochlikowe serducho przepelnia optymizmem, bo wiesz, że nieprzeciętna smykałka do interesów, przywiązanie do szczegółów i nowuscia szufla do zgarniania gnoju zapewnią ci reputację, której nie dorówna żaden inny sklep. Nie możesz przecież pozwolić, aby taki talent się zmarnował.

Prowadzenie interesu jest dla chochlika całkiem fajną sprawą, ale też sporym wyzwaniem intelektualnym. W jaki sposób przechytryczyć konkurentów i wygrać zbliżający się pokaz? Którego zwierzak znajdzie największe uznanie w oczach klienta? Jak wytrzymałe muszą być klatki? I ilu pracowników wylądzuje w szpitalu, jeśli źle to ocenisz?

Czy wygrany, czy przegrany, na pewno będziesz zadowolony z wielkiego otwarcia sklepu ze zwierzakami dla mieszkańców podziemi!

Zawartość pudełka

- 1 dwustronna Plansza Główna
- 1 dwustronna Plansza Postępu
- 4 Plansze Pieczary w 4 kolorach
- 4 Plansze Sklepu
- 18 zwierzaków z obrotowymi elementami
- 20 plastikowych łączników do złożenia zwierzaków
- 11 płytek z klatkami
- 6 płytek modułów dodatkowych
- 10 żetonów artefaktów
- 8 płytek pokazów
- 8 płytek klientów
- 104 karty Potrzeb czterech rodzajów
- 5 kart Eliksiru
- 8 figurek sługusów w 4 kolorach
- 40 plastikowych figurek chochlików w 4 kolorach
- 4 żetony osiągnięć w 4 kolorach
- 40 drewnianych znaczników złota
- 14 drewnianych znaczników warzyw
- 11 drewnianych znaczników mięsa
- 30 drewnianych znaczników odchodów
- 20 plastikowych znaczników cierpienia
- 8 tekturowych znaczników mutacji
- 1 znacznik postępu
- 1 znacznik pierwszego gracza
- 1 instrukcja

