



# Rattle Snake

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>8 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>20 - 30 minut</b>
Autor	<b>Roberto Di Meglio</b>
Wydanie	<b>międzynarodowe</b>
Instrukcja	<b>polska</b>
Wymiary pudełka	<b>200 x 260 x 65 mm</b>

## Opis produktu

Gra planszowa dla dzieci.

Kto będzie pierwszym graczem, który pozbędzie się niebezpiecznych jaj grzechotnika?

Grzechotnik to zabawna i prosta gra łącząca zręczność i strategię dla dzieci w każdym wieku. Gracze rywalizują by być pierwszym, który umieści wszystkie magnetyczne jaja grzechotnika na planszy.

Ale uważaj! Każde dodatkowe jajo sprawia, że inne jaja będące już na planszy wirują, przesuwiają się... a może nawet zderzają! Każdy, kto spowodował zderzenie musi zebrać wszystkie złęczone jaja, co czyni zwycięstwo dużo trudniejszym!

Na początku gry, podziel magnetyczne jaja grzechotnika pomiędzy graczy. 6 dla każdego w przypadku 2 graczy, 4 jaja dla 3 graczy lub 3 jaja dla w przypadku rozgrywki z czterema graczami.

W swojej turze rzucasz kością. Połóż jedno z jaj grzechotnika na jakimkolwiek wężu na planszy, którego kolor pasuje do koloru, który wypadł na kości. Środek jaja musi spoczywać na wężu. Ale bądź ostrożny- jaja grzechotnika są namagnetyzowane i będą się przyciągać! Jeśli umieścisz jedno jajo zbyt blisko drugie- zderzą się! Jeśli dwa lub więcej jaj się zderzyło, gracz, który to spowodował musi zebrać wszystkie połączone jaja. To oznacza, że będzie trzeba pozbyć się wielu więcej jaj niż początkowo aby wygrać!

Jeśli żadne jaja się nie zderzyły wykonałeś dobry ruch! Jeśli jajo, które właśnie umieściłeś było ostatnim w twoim ręku- wygrywasz! W przeciwnym razie przekazujesz kość graczowi po twojej lewej stronie i gra toczy się dalej.

Pierwszy gracz, który umieści wszystkie jaja na planszy nie powodując zderzenia wygrywa grę!

## Zawartość pudełka

- instrukcja
- plansza do gry
- specjalna kość sześcienne
- 12 magnetycznych "jaj grzechotnika"