



Rattus

Cena	87,50 zł
Dostępność	Dostępny
Wiek	10 +
Liczba graczy	2 - 4
Czas gry	45 minut
Projektant	Åse Berg, Henrik Berg
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Czarna Śmierć w Europie!

W 1347 roku na Europę spada wielkie nieszczęście. *Czarna Śmierć* dosięga kontynentu, w ciągu kolejnych 4-5 lat szalejąca zaraza zabija połowę populacji.

Gracze osiedlają się w różnych regionach kontynentu, po którym rozprzestrzenia się śmiertelna plaga. W walce z zarazą wspierają ich różne stany średniowiecznej Europy. Chłopi zapewniają przyrost populacji, mądrzy Mnisi potrafi przegnać szczury, głównych sprawców plagi. Zamożni Kupcy uciekają z terenów zagrożonych zarazą - niestety, wraz z marszem toczącego wojny Rycerstwa plaga szybciej osiąga nowe regiony. Wiedźmy posługują się wiedzą tajemną, by przewidzieć rozmiar klęski i zagrożenia, sprowadzonego przez szczury. Królowie mogą zapewnić bezpieczne schronienie w zamkach i fortecach.

Gdy jednak wraz z plagą szczurów nadchodzi zaraza, nikt nie może czuć się bezpiecznie... Kiedy *Czarna Śmierć* zniknie wreszcie z Europy, zwycięży gracz, który ocali najwięcej swojej populacji.

Rattus to jedna z najciekawszych gier 2010 r. Jej pierwszy nakład rozszedł się błyskawicznie na początku roku i był długo niedostępny w Polsce.

Zawartość pudełka

- plansza
- 6 kart stanów
- 49 żetonów szczurów
- 80 drewnianych kostek populacji
- pion Zarazy
- instrukcja