



# Rune Age

Cena	<b>109,50 zł</b>
Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>1 - 4</b>
Czas gry	<b>60 minut</b>
Projektant	<b>Corey Konieczka</b>
Wydanie	<b>polskie</b>

## Opis produktu

### Nowość 2011 r.

Rune Age - Przygodowa gra karciana o zdobywaniu władzy i podboju ziem Terrinoth.

Zbuduj Imperium w czasach konfliktu !

Oto świt nowej ery, wieszczonej w pradawnych przepowiedniach. Wojna przyniosła głód, a proroctwa zwiastują zbliżającą się burzę, przekreślając szanse na powrót czasów pokoju i dobrobytu. Pośród nadchodzących kataklizmów cztery rasy będą walczyć o bogactwo, wpływy i bezcenne Smocze Runy. Wraz z wielkim konfliktem wynurzającym się zza horyzontu i ziszczającą się szeptem przepowiednią, nadszedł czas, żeby zebrać wszystkie siły i zdobyć należne Ci miejsce w księgach legend świata Terrinoth!

Rune Age to gra dla 2 do 4 osób, o potędze i podboju, polegająca na budowaniu talii. Każdy gracz dowodzi fantastycznym imperium na ziemiach Terrinoth, które musi doprowadzić do bogactwa i dostatku. Oparta na scenariuszach gra pozwala na różnorodność wyzwań w każdej z rozgrywek. Czy będziesz współpracował z innymi graczami w obronie przed apokaliptycznym Kataklizmem? Czy będziesz walczył z nimi o Smocze Runy, ścierając się na polach bitwy? Obojętnie jaki scenariusz wybierzesz, będziesz cieszył się możliwością poznania wielu strategii, jakie mają do zaoferowania różne rasy, doświadczając unikalnych przeżyć podczas każdej rozgrywki.

## Zawartość pudełka

- 252 Karty
  - w tym :
    - 92 karty ras ( po 23 na każdą z 4 ras )
      - z tego :
        - 4 Ojczyste Królestwa
        - 12 Twierdz
        - 32 Jednostki o koszcie 1
        - 16 Jednostek o koszcie 2
        - 16 Jednostek o koszcie 3
        - 12 Jednostek o koszcie 5
    - 104 karty Scenariuszy
      - z tego :
        - 50 kart Neutralnych (po 5 kart w każdym z 10 typów)
        - 4 karty Celów
        - 40 kart Wydarzeń ( po 10 na Scenariusz)
        - 6 kart Smoczyc Runów
        - 4 karty Monumentów
    - 48 kart Złota
      - z tego :

- 
- 24 karty o nominale 1
  - 14 kart o nominale 2
  - 10 kart o nominale 3
  - 8 kart Miast
  - 38 tekturowych znaczników Obrażeń
  - 1 Sześciocienna kość Wyniszczenia
  - 1 Instrukcja