



Rune Age

Cena	109,50 zł
Dostępność	Niedostępny
Wiek	12 +
Liczba graczy	1 - 4
Czas gry	60 minut
Projektant	Corey Konieczka
Wydanie	polskie

Opis produktu

Nowość 2011 r.

Rune Age - Przygodowa gra karciana o zdobywaniu władzy i podboju ziem Terrinoth.

Zbuduj Imperium w czasach konfliktu !

Oto świt nowej ery, wieszczonej w pradawnych przepowiedniach. Wojna przyniosła głód, a proroctwa zwiastują zbliżającą się burzę, przekreślając szanse na powrót czasów pokoju i dobrobytu. Pośród nadchodzących kataklizmów cztery rasy będą walczyć o bogactwo, wpływy i bezcenne Smocze Runy. Wraz z wielkim konfliktem wynurzającym się zza horyzontu i ziszczającą się szeptem przepowiednią, nadszedł czas, żeby zebrać wszystkie siły i zdobyć należne Ci miejsce w księgach legend świata Terrinoth!

Rune Age to gra dla 2 do 4 osób, o potędze i podboju, polegająca na budowaniu talii. Każdy gracz dowodzi fantastycznym imperium na ziemiach Terrinoth, które musi doprowadzić do bogactwa i dostatku. Oparta na scenariuszach gra pozwala na różnorodność wyzwań w każdej z rozgrywek. Czy będziesz współpracował z innymi graczami w obronie przed apokaliptycznym Kataklizmem? Czy będziesz walczył z nimi o Smocze Runy, ścierając się na polach bitwy? Obojętnie jaki scenariusz wybierzesz, będziesz cieszył się możliwością poznania wielu strategii, jakie mają do zaoferowania różne rasy, doświadczając unikalnych przeżyć podczas każdej rozgrywki.

Zawartość pudełka

- 252 Karty
 - w tym :
 - 92 karty ras (po 23 na każdą z 4 ras)
 - z tego :
 - 4 Ojczyście Królestwa
 - 12 Twierdz
 - 32 Jednostki o koszcie 1
 - 16 Jednostek o koszcie 2
 - 16 Jednostek o koszcie 3
 - 12 Jednostek o koszcie 5
 - 104 karty Scenariuszy
 - z tego :
 - 50 kart Neutralnych (po 5 kart w każdym z 10 typów)
 - 4 karty Celów
 - 40 kart Wydarzeń (po 10 na Scenariusz)
 - 6 kart Smoczyc Runów
 - 4 karty Monumentów
 - 48 kart Złota
 - z tego :

-
- 24 karty o nominale 1
 - 14 kart o nominale 2
 - 10 kart o nominale 3
 - 8 kart Miast
 - 38 tekturowych znaczników Obrażeń
 - 1 Sześciocienna kość Wyniszczenia
 - 1 Instrukcja