



Samuraj

Cena	115,00 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	10 +
Liczba graczy	2 - 4
Czas gry	45 minut
Projektant	Reiner Knizia
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Strategiczna gra planszowa o walce o władzę w Japonii.

Samuraj - przez stulecia tę nazwę wiązało się z niewyczerpaną odwagą, niewzruszoną lojalnością oraz wewnętrzną harmonią. W dzisiejszych czasach wciąż darzy się ją szacunkiem, a opowieści, mity i legendy o samurajach stają się coraz bardziej popularne.

W dawnej Japonii największymi grupami społecznymi byli chłopci, kler oraz szlachta. Droga do władzy w Japonii wiodła pomiędzy wszystkimi trzema grupami. Samuraje wykorzystywani byli nie tylko do obrony dóbr i ziem swojego władcy, ale również walczyli o poszerzenie obszaru jego wpływów, zdobywając kolejne posiadłości, wioski i miasta. Nierzadko wraz z posiadłościami przejmowali również świątynie.

Samuraj jest kolejną doskonałą grą znakomitego autora gier planszowych Reinerja Knizia. Figurki pół ryżowych, hełmów oraz Buddy używane w grze (reprezentujące trzy grupy społeczne) wykonane zostały ze starannie polerowanego pleksiglasu w szlachetnym czarnym kolorze.

Plansza składa się z czterech części przedstawiających największe wyspy Japonii. Gracze rozmieszczają na nich armie swoich samurajów, otaczając kolejne miasta i wsie, dzięki czemu zdobywają posiadłości, ziemie i świątynie. Zwycięza gracz, który zdobędzie największą władzę wśród wszystkich grup społecznych.

Zawartość pudełka

- 39 figurek z polerowanego czarnego pleksiglasu (Budda, Hełm, Pole ryżowe)
- 4 parawany
- 80 żetonów (w 4 kolorach)
- 1 planszę przedstawiającą mapę Japonii
- instrukcję do gry