

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/small-world-edycja-polska-p-1240.html>



Small World (edycja polska)

Cena	149,50 zł
Dostępność	Dostępny 3-5 dni
Wiek	8 +
Liczba graczy	2 - 5
Czas gry	60- 90 minut
Projektant	Philippe Keyaerts
Wydanie	polskie
Instrukcja	polska

Opis produktu

Nowość 2012 r.

Small World to strategiczna gra planszowa, w której gracze prowadzą swoje nacje w świecie, który jest po prostu za mały, aby pomieścić je wszystkie...

Small World, stworzony przez Philippe Keyaerts jako następcą jego szeroko nagradzanej poprzedniej gry Vinci, to świat zamieszkały przez różnorodne rasy - krasnoludy, czarodziejów, amazonki, gigantów, orki a nawet ludzi. Każda z tych nacji posyła do walki swoje armie - wszystko, aby zdobyć chociaż odrobinę nowego terytorium i wymazać inne plemiona z powierzchni ziemi.

Niestety, cywilizacje w miarę wzrostu tracą swoją dynamikę i możliwości rozwoju, dopada je stagnacja a w końcu upadek. Kluczem do zwycięstwa w Small World jest nie tylko wybór spośród 14 ras i 20 specjalnych mocy; najważniejsze to przewidzieć upadek i w odpowiednim momencie wycofać się z danej cywilizacji, udzielając swojego poparcia nowej sile, która rozwinie się na gruzach tych, którzy przeminęli.

Co znajdziesz w Small World:

- przepiękne ilustracje utrzymane w bajecznym klimacie fantasy,
- najwyższą jakość wydania, będącą wizytówką Days of Wonder,
- czytelne, przystępnie wyjaśnione i zilustrowane zasady gry,
- warianty rozgrywki dopasowane do 2, 3, 4 lub 5 graczy (zmienna wielkość planszy),
- 20 specjalnych mocy, co w kombinacji z 14 rasami daje 280 możliwości tworzenia własnej cywilizacji,
- dynamiczną, płynną rozgrywkę bez przestojów i długiego oczekiwania na swoją kolejkę,
- losowy dobór nowych cywilizacji, które spowoduje, że każda partia będzie inna od poprzedniej.

Cywilizacje pojawiające się w grze składają się zawsze z dwóch elementów - rasy (np. Elfy) i zdolności specjalnej (np. Waleczne). Zarówno zdolności jak i rasy są bardzo zróżnicowane, a w grze możesz pokierować m.in. tak egzotycznymi cywilizacjami jak Bagienne Trolle, Żeglujący Czarodzieje, Handlujące Szkielety czy Latające Ghoule!

Zawartość pudełka

- 2 dwustronne plansze (dla 2,3,4,5 graczy)
- 6 kart pomocy
- 15 żetonów ras (w tym 1 pusty)
- 168 żetonów ras
- 18 żetonów zapomnianych plemion
- 21 żetonów specjalnych mocy (w tym 1 pusty)
- 35 żetonów specjalnych (leża, fortece, góry, smok, itp.)
- 109 żetonów punktów zwycięstwa
- 1 kostka posiłków
- znacznik rundy

-
- zasady gry
 - numer Days of Wonder Online Access