



# Small World Realms

Cena	<b>108,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Wiek	<b>8 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 5</b>
Czas gry	<b>60 minut</b>
Projektant	<b>Philippe Keyaerts</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Nowość 2012 r.

Strategiczna gra planszowa rozgrywająca się w świecie fantasy.

**Small World Realms** jest dodatkiem do gry **Small World** lub **Small World Underground** zawierającym 48 dwustronnych kafelków terenu podzielonych na 3 regiony oraz 12 scenariuszy. Z kafelków terenu gracze mogą tworzyć plansze układając z nich niezliczoną ilość różnorodnych wariacji lub zgodnie z jednym z 12 scenariuszy rozegrać epicką przygodę w nowej krainie. Samo obrócenie kafelka sprawia, że w jednym scenariuszy tuż obok gracza znajdują się wzgórza i góry, w innym pojawiają się bagna i morza.

Dodatek zawiera 22 dodatkowe żetony Gór oraz Szczytów (Góry poziomu drugiego), oraz żetony Piekielnych Przepaści, każde z nich o rozmiarze 1/3 kafelka terenu. Dzięki nim zwiększa się ilość możliwych kombinacji i ułożeń planszy, a tym samym rośnie różnorodność rozgrywek!

Czy jesteś gotowy na podróż do Nowych Krain?

**Uwaga!** To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: **Small World** (edycja polska).

## Zawartość pudełka

- 48 dwustronnych kafelków terenu
- 12 Tuneli
- 10 Kopalni Punktów Zwycięstwa
- 8 Innych Znaczników (Rdzawy Tron, itp.)
- 6 Znaczników Granicy Rzeki
- 1 Znacznik Tury
- 1 Plansza Tur
- 1 Instrukcja z 12 Scenariuszami