

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/swiat-dysku-ankh-morpork-p-863.html>



# Świat Dysku: Ankh-Morpork

Dostępność	<b>Niedostępny</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>60 minut</b>
Projektant	<b>Martin Wallace</b>
Wydanie	<b>polskie</b>

## Opis produktu

Świat Dysku: Ankh - Morpork to planszowa gra strategiczna.

Witajcie w Ankh - Morpork! Największym, najbardziej cuchnącym i najbardziej... interesującym mieście Świata Dysku! Rządzący miastem patrycjusz i tyran – Lord Vetinari zaginął w tajemniczych okolicznościach, a zdeorientowani mieszkańcy oczekują na wyłonienie nowego przywódcy.

Czy władzę przejmie któryś z możliwych Lordów, czy też może lud z radością powita restaurację monarchii, wierząc że nowy Król zaprowadzi ład i porządek? A może absencja Vetinariego to tylko fortel, aby jego szpiegowie mogli krążyć po całym mieście badając lojalność mieszkańców w celu umocnienia władzy Patrycjusza podczas jego tymczasowej nieobecności?

Świat Dysku: Ankh - Morpork to gra planszowa o prostych zasadach i... skomplikowanych relacjach. Każdy gracz (od dwóch do czterech osób) będzie próbował zrealizować własną drogę do zwycięstwa, właściwą dla roli wylosowanej na początku rozgrywki. Cele graczy będą tajne i często przeciwstawne, przez co każda partia będzie miała pełny emocji i niepowtarzalny przebieg.

W swojej turze gracz zagrywa kartę, wykonuje zapisane na niej akcje (co może wywołać zagranie kolejnych kart), a następnie dobiera karty z talii, tak by znów mieć ich pięć na ręce. To samo robi następny gracz w swojej turze, itd.

Gra toczy się do momentu, aż któryś gracz ogłosi, że wykonał swoje tajne warunki zwycięstwa; bądź gdy talia kart skończy się. Każdy gracz będzie próbował zrealizować własne warunki zwycięstwa (np. zaprowadzić w mieście porządek albo wprost przeciwnie...), właściwe dla roli wylosowanej na początku rozgrywki. Gracze będą chcieli więc utrzymać swoje role w tajemnicy, odkrywając za razem cele przeciwników - tak by przewidzieć ich plany i nie dać się wyprzedzić w walce o władzę nad pogrążonym w chaosie Ankh – Morpork.

## Zawartość pudełka

- plansza
- 132 karty
- 79 drewnianych znaczników
- arkusz kartonowych pieniędzy
- książeczka zasad
- 4 karty pomocy dla graczy
-

---

dwunastościenna kostka

- instrukcja