

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/tinners-trail-szlak-cynowca-p-937.html>



Tinners' Trail (Szlak Cynowca)

Dostępność	Niedostępny
Wiek	13 +
Liczba graczy	3 - 4
Czas gry	60 - 90 minut
Projektant	Martin Wallace
Wydanie	polskie

Opis produktu

Tinners' Trail (Szlak Cynowca) - ekonomiczna gra planszowa.

Akcja gry osadzona jest w XIX-wiecznej Kornwalii i skupia się na kwitnącym wówczas przemyśle wydobywczym miedzi oraz cyny.

Wcielasz się w rolę przedsiębiorcy górniczego, starającego się budować kopalnie w najzasobniejszych miejscach. Największym problemem jest woda, którą należy wypompowywać z kopalń. Im głębiej się wkopujesz, tym więcej wody należy usuwać. Na szczęście rozwinięto w tych czasach technologię pomp parowych, zaś statki i pociągi przywoziły węgiel potrzebny do ich pracy. Możesz również konstruować podziemne tunele drenażowe, znane jako sztolnie, by odprowadzać wodę i odkrywać nowe pokłady rudy.

Cena cyny i miedzi może podlegać drastycznym zmianom, musisz więc uważać, aby sprzedawać rudę gdy ceny są wysokie. Zyski możesz inwestować w inne gałęzie przemysłu, zachowując przy tym wystarczającą ilość kapitału, by móc zakładać nowe kopalnie.

Gra przeznaczona jest dla trzech lub czterech uczestników, zaś rozegranie jednej partii zajmuje od sześćdziesięciu do dziewięćdziesięciu minut. Choć jest prostsza niż inne gry autorstwa Martina Wallace'a, wciąż jest wystarczająco złożona, aby stanowić wyzwanie dla doświadczonych graczy.

W pudełku znajduje się kolorowa plansza, ponad 280 drewnianych elementów, trzy specjalne kości oraz instrukcja. Nie zapomniano też o plastikowych woreczkach do przechowywania elementów.

Zawartość pudełka

- 24 pionki kopalń
- 12 żetonów gracza: pieniędzy i czasu
- 48 znaczników inwestycji
- 1 czarny pionek
- 8 dysków pomp parowych
- 10 pionków górników
- 8 pionków portów
- 3 pionki pociągów
- 4 pionki sztolni
- 65 znaczników wody
- 60 znaczników miedzi
- 50 znaczników cyny
- 3 specjalne kostki