



# Titania

Cena	<b>115,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Numer katalogowy	<b>48203</b>
Wiek	<b>10 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>60 minut</b>
Wymiary pudełka	<b>225 x 315 x 75 mm</b>

## Opis produktu

Titania - strategiczna gra planszowa o krainie legendarnych wież.

W najwyższej wieży Titanii mieszka stary król. Jest zmartwiony, ponieważ nie wie kto zasiądzie po nim na tronie. Bratanica przypomina mu o minionej świetności Titanii kiedy to wspaniałe nadmorskie wieże wznosiły się wzdłuż granic. Dziś jednak zostały zapomniane i popadły w ruinę. Wieże te nie były jedynie ozdobą, wskazywały także drogę podróżnikom i kupcom zmierzającym do Titanii. Dzięki temu było to idealne miejsce do prowadzenia handlu czy dzielenia się wiedzą z innymi narodami. W wyniku rozmowy z bratanicą król zdecydował, że jego następcą zostanie ten z książąt Titanii, który udowodni mu swoje poświęcenie najlepiej odbudowując nadmorskie wieże. Dlatego książęta wyruszają w poszukiwanie wartościowych muszli i przystępują przy ich pomocy do odbudowy wież. Wszystko po to, aby Titania odzyskała swoją chwałę.

Gracze wcielają się w role książąt Titanii. Kierują statkami pomiędzy ruinami i w ciągu 2 epok starają się odbudować stare wieże wykorzystując w tym celu wartościowe muszle i korzystając z rozgwiad do udekorowania budowli. Zwycięzcą zostaje gracz, który zdobędzie dzięki temu najwięcej punktów reputacji.

W swoim ruchu gracz zagrywa 0-3 kart i ustawia na planszy statki, których kolory odpowiadają tym przedstawionym na kartach. Następnie gracze wykonują akcje powiązane z miejscem, na które wpłynął statek - mogą zdobyć musze, rozgwiad, żetony punktów, mogą także zbudować piętro wieży, udekorować wieże rozgwiadami, albo zyskać nowe karty. Wszystkiemu temu przyświeca prosta myśl: Na chwałę Titanii!

Gra zawiera polską instrukcję i do rozgrywki nie jest wymagana znajomość języka niemieckiego.

## Zawartość pudełka

- plansza do gry
- 36 kart statków
- 60 statków
- 22 żetony mgły
- 30 żetonów punktów
- 60 małych muszli o wartości 1
- 40 dużych muszli o wartości 2
- 64 piętra wieży
- 25 rozgwiad
- 4 znaczniki punktacji
- 4 płytki zwierząt
- instrukcja