



Trener w amoku

Cena	52,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	104
Wiek	8 +
Liczba graczy	4 - 15
Czas gry	30 minut
Projektant	Walter Obert
Wydanie	polskie
Wymiary pudełka	190 x 275 x 65 mm

Opis produktu

Trener w amoku to szalona gra planszowa z piłką nożną w roli głównej!

Siedzicie w szatni, na niewygodnej ławce i nie wiadomo jeszcze, czy nie będziecie na niej siedzieć, nawet kiedy zacznie się mecz. Jesteście napięci jak struna i pocicie się jak w tureckiej łaźni czekając na nadchodzący debiut. W tym momencie wchodzi Trener. Patrzy wam prosto w oczy i z naturalną delikatnością rozpoczyna swoje kazanie:

„Piłka nożna jest grą zespołową. Każdy gracz musi dać z siebie wszystko dla dobra drużyny. Nie trzeba być mistrzem świata, wystarczy zrozumieć i być gotowym do wykonania tego, czego życzy sobie trener. Każdy cel, również taki, który wydaje się nieosiągalny lub odległy, stanie się osiągalny! Nie będą tolerowane: zbytnia delikatność czy bumelanctwo, a jeśli ktoś nie rozumie działania schematu, lepiej dla niego, żeby został w szatni! Cechy indywidualne każdego z graczy muszą zostać połączone - drużyna przede wszystkim! Atakujemy w siódmkę i bronimy w siódmkę; każde zwycięstwo będzie naszym wspólnym zwycięstwem, a każda przegrana naszą wspólną przegraną. Słowo TRENERA!”

Gracze dzielą się na 2 drużyny i pełnią role piłkarzy i trenerów. Trener wzywając każdego gracza jego imieniem stara się ustawić pionki na planszy zgodnie ze schematem narysowanym na wylosowanej karcie. Odwzorowanie schematu umożliwi strzelenie GOLAAAAA!!! Brzmi prosto? Spróbujcie sami!

Gra została uznana w 2006 roku za najlepszą GRĘ RODZINNĄ i GRĘ NA IMPREZĘ na targach LuccaGames - największych targach gier we Włoszech.

Zawartość pudełka

- 7 pionków piłkarzy niebiesko-żółtych
- 7 pionków piłkarzy czerwono-białych
- 2 pionki sędziów liniowych
- 1 plansza boisko
- 2 plastikowe piłki
- 1 kostka
- 25 kart schematów gry
- 18 kart drużyn
- 12 kart graczy
- instrukcja