



Vasco Da Gamma

| | |
|------------------|-------------------|
| Cena | 126,00 zł |
| Dostępność | Dostępny |
| Numer katalogowy | 0074 |
| Wiek | 12 + |
| Liczba graczy | 2 - 4 |
| Czas gry | 90 minut |
| Projektant | Paolo Mori |

Opis produktu

Vasco da Gama to ekonomiczna gra planszowa, która opowiada o portugalskich odkryciach, które miały miejsce w XV wieku.

Rok 1497. Vasco da Gama wyrusza w poszukiwaniu morskiej drogi do Indii.

Weź udział w tej wielkiej wyprawie. Pod patronatem podróżnika Vasco da Gama kupuj projekty statków, które potem wyślesz na wyprawę, rekrutuj załogę i kapitanów dla swojej floty oraz zabiegaj o przywileje wpływowych postaci. A wszystko po to, aby zyskać prestiż, bogactwo i chwałę, które sprawią, że zapiszesz się na zawsze w annałach historii.

Ocean Indyjski rzuca Ci wyzwanie. Czy jesteś w stanie je podjąć?

Gracze wcielają się w rolę bogatych kupców, którzy pod patronatem Vasco da Gama, poszukują najlepszego szlaku handlowego do Indii. Ich droga wiedzie poprzez wybrzeża Afryki aż do portu Kalikut.

Zanim jednak wyruszą w podróż, muszą wykazać się mądrym planowaniem i sprytem. Pewnym ułatwieniem są niezwykle wpływowe osobistości, których pomoc może przynieść duże korzyści, ale i to nie należy do prostych zadań, gdyż pozostali gracze również chcą skorzystać z wpływów m.in. króla Manuela I czy też duchownego Francisco Alvaresa.

Każdy z graczy, aby wysłać statek musi najpierw zakupić projekt statku, zwodować go oraz zwerbować odpowiednią ilość załogi: marynarzy i kapitanów. Każdy statek ma określoną ładowność, która pokazuje nam jak daleko może on pożeglować. Niektóre ze statków są przeznaczone do rejsów na krótkie dystanse i ich podróż kończy się bardzo szybko, ale za to wymagają niewielkich nakładów finansowych. W miarę upływu czasu w pracowni projektowej powstają coraz to lepsze projekty statków, które spokojnie mogą wyruszyć w daleką podróż do Indii.

W każdej rundzie gracze decydują o akcjach, jakie chcą wykonać w trakcie rundy, a także o ich kolejności. Mając do dyspozycji po 4 dyski akcji rozdzielają je tak, aby zrealizować swoje cele. Część akcji wymaga poniesienia pewnych kosztów, chcąc być pierwszym należy liczyć się z tym, iż może to słono kosztować.

Dodatkowo w każdej rundzie sam Vasco da Gama pomaga graczom przekazując im do dyspozycji pewne kwoty pieniędzy. Aby zwiększyć swoje szanse na sukces, gracze zabiegają o poparcie kilku niezwykle wpływowych postaci. Każda z nich po zaproszeniu przez gracza okazuje mu swoją wdzięczność, wspierając go w drodze do sukcesu.

Gracz, który po zakończeniu 5 rundy, zdobył najwięcej punktów chwały, zostaje zwycięzcą tego handlowego wyścigu. Czas 4-osobowej rozgrywki to 90 minut. Połączenie sprawdzonych mechanik z nowatorskimi rozwiązaniami powoduje, że gra ta nie wpisuje się w typowe konwencje gier planszowych.

Prostota zasad, a zarazem duża możliwość wykazania się perspektywicznym myśleniem powodują, że Vasco da Gama jest grą, która doskonale wpisuje się w gusta szerokiego grona graczy, poczynając od początkujących, a kończąc na miłośnikach zaawansowanych strategii.

Zawartość pudełka

- 1 Plansza
- 1 Znacznik rund (1 mały biały dysk)
- 1 Znacznik pierwszej bezpłatnej akcji (1 mały biały pionek)
- 35 Żetonów Projektów/Statków
- 6 Żetonów statków kupieckich
- 4 Znaczniki punktacji (4 małe dyski, po jednym w kolorze każdego gracza: żółtym, czerwonym, czarnym, niebieskim)
- 4 Żetony postaci
- 1 Arkusz naklejek
- 9 Żetonów Vasco da Gama
- 22 Numery kolejności (22 cylindry w kolorze drewna ponumerowane przy pomocy naklejek)
- 16 Dysków akcji (16 dużych dysków, po 4 w kolorze każdego gracza)
- 4 Dyski dodatkowych akcji (4 duże dyski, po jednym w kolorze każdego gracza, z przyklejonymi naklejkami)
- 28 Kapitanów (28 pionków w 4 kolorach graczy)
- 32 Marynarzy (32 pionki w kształcie ludzików w 4 kolorach: turkusowym, fioletowym, szarym, pomarańczowym)
- 6 Misjonarzy (6 białych pionków w kształcie ludzików)
- 48 Monet (34 o wartości 1 Reala, 14 o wartości 5 Reali)
- 11 Bawełniany woreczek
- Instrukcja