



# Władcy Podziemi

Cena	<b>136,00 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny 3-5 dni</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 4</b>
Czas gry	<b>90 minut</b>

## Opis produktu

Władcy Podziemi - planszowa gra strategiczna.

Spotkali się w karczmie. Mocarny wojownik, przebiegły czarodziej, nawiedzony kapłan i podstępny złodziej. Po paru godzinach i wielu wypitych kufiach piwa tworzyli już nierozzerwalną drużynę poszukiwaczy przygód gotowych usunąć wszelkie zło z tego świata. A trochę tego zła mieli właściwie pod bokiem - pewien mroczny władca wydrążył tunele w pobliskim wzgórzu i zappełnił je pułapkami, skarbami i trollami. Bohaterowie postanowili więc zaatakować podziemia i ukarać nikczemnego władcę!

Czy jesteś gotów dokonać bohaterskich czynów, dzięki którym zdobędziesz sławę, bogactwo i miłość nadobnych dziewic? W takim razie zagraj w coś innego! Bo ta gra przeznaczona jest dla osób, które chcą się dowiedzieć, jak budować podziemia. Skąd wziąć sługi i potwory, oraz jak je zadowolić. A także jak to jest, gdy banda wymoczkowatych świętoszków próbuje zniszczyć całą twoją ciężką pracę! Jesteś gotów na to wyzwanie?

Władcy Podziemi to gra dla 2-4 ambitnych władców podziemi. Musisz kopać tunele, wydobywać złoto, najmować potwory, tworzyć pułapki i zajmować się wszystkimi rzeczami, które są potrzebne w porządnym podziemiu. Nie jest to łatwe zadanie, ponieważ konkurencja nie śpi i czasami trzeba wykazać się odrobiną nikczemności, żeby osiągnąć swój cel - a im bardziej zły jesteś, tym silniejsi poszukiwacze przygód chcą odwiedzić i zniszczyć stworzone przez siebie podziemia. Na koniec otrzymujesz punkty w oparciu o swoje osiągnięcia: budowę i obronę lochów, a czasami także za zdobycie prestiżowych tytułów.

## Zawartość pudełka

- główna plansza
- plansza postępów (ze stroną Budowy i stroną Walki)
- plansza odległych krain
- 4 dwustronne plansze podziemi (w 4 kolorach)
- 32 karty rozkazów (8 w każdym kolorze)
- 8 kart informacyjnych (2 w każdym kolorze)
- 18 kart walki
- 27 kart pułapek
- 9 kart specjalnych wydarzeń
- 24 płytki potworów (lub duchów)
- 16 płytek pomieszczeń
- 32 płytki poszukiwaczy przygód
- 2 płytki paladynów
- 3 płytki wydarzeń
- 42 płytki tuneli
- 3 żetony trolli
- 20 płytek przedmiotów
- 12 figurek sług (3 w każdym kolorze)
- 4 znaczniki Zła (1 w każdym kolorze)
- znacznik gracza rozpoczynającego
- znacznik postępów
- około 40 figurek chochlików
- około 30 żetonów pożywienia

- 
- około 30 żetonów złota
  - około 40 znaczników obrazów
  - instrukcja