

Link do produktu: <https://modeltechnik.pl/wysokie-napiecie-p-1487.html>



# Wysokie napięcie

Cena	<b>122,50 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny 3-5 dni</b>
Wiek	<b>12 +</b>
Liczba graczy	<b>2 - 6</b>
Czas gry	<b>60- 90 minut</b>
Projektant	<b>Friedemann Friese</b>
Wydanie	<b>polskie</b>
Instrukcja	<b>polska</b>

## Opis produktu

Planszowa Gra Roku 2007.

Zarabianie pieniędzy na elektryczności? Zbijanie kokosów na elektryczności? Co za świetny pomysł!!! Czy powinienem używać węgla lub oleju do wytwarzania prądu w tradycyjny sposób? A może te zasoby wyczerpią się w przyszłości? A może przyszłość leży w spalaniu śmieci? Z pewnością energia jądrowa jest bardzo zachęcająca. Jeśli tylko rząd zatroszczy się o składowanie odpadów atomowych przyniesie to spory zysk. Oczywiście możesz używać bardziej ekologicznych źródeł energii i być niezależnym od zasobów. Ale czy takie rozwiązanie będzie wystarczająco wydajne, aby zaspokoić wszystkich klientów? No i nie zapomnij o rywalach. Konkurencja nie śpi. Analizuj jakie elektrownie budują, jakie miasta mają w zasięgu, od jakich zasobów zależy ich sukces i jakimi nowymi elektrowniami się interesują.

W trakcie gry licytuje się elektrownie (np. atomowe, wiatrowe, itp.), których następnie używa się do podłączania miast do swojej sieci energetycznej. Niektóre rodzaje elektrowni wymagają specyficznych surowców (np. węgla, uranu), których ceny i dostępność zmienia się dynamicznie na rynku.

Zwycięzcą zostaje osoba, która podłączyła do swojej sieci i zaopatrzyła w energię największą liczbę miast.

Polska edycja jest identyczna z niemieckim i angielskim wydaniem. W grze można używać dodatków z różnych edycji językowych.

Gra otrzymała tytuł **Gry Roku 2007**, przyznawany przez graczy z całej Polski najlepszej grze planszowej w plebiscycie serwisu Gry-Planszowe.pl.

**Wysokie napięcie (ang. Power Grid)** znajduje się na 2-gim miejscu w rankingu najlepszych gier planszowych na świecie, wg serwisu **BoardGameGeek.com** oraz na 6-tym miejscu w rankingu najlepszych 100 gier planszowych wszechczasów wg serwisu **FluffySnoop**.

## Zawartość pudełka

- dwustronna plansza (USA / Niemcy)
- 132 stacje transformatorowe: 6 zestawów *domków* po 22 sztuki w każdym kolorze
- 84 drewniane znaczniki surowców: 24 węgiel (brązowe), 24 olej (czarne), 24 odpady (żółte), 12 uran (czerwone)
- 6 kart pomocniczych: przebieg tury / wypłata
- 42 karty elektrowni o numerach 03-40, 42, 44,46 i 50
- 1 karta *Etap 3*
- pieniądze w walucie Elektro
- instrukcja